

AION[®]

FREE-TO-PLAY

Patch Notes Update 4.71v

Die große Invasion



Inhalt

Beritras Invasion	3
Neue Gebiete.....	4
Kaldor	4
Akaron	4
Pangaea	6
Die erste Schlacht um Pangaea.....	7
Antrikshas Aufstiegsort	8
PvP	9
Festungskampf	9
Garnisonskampf.....	12
Instanzen	13
Neue Instanzen	13
Baruna-Forschungslabor	13
Ruhnatorium.....	13
Heroischer Modus – Ruhnadium & Schutzturm der Ruhn	14
Änderungen an alten Instanzen.....	15
Ehrenpunkte	16
Fertigkeiten	16
Quests	18
Neue Quests	18
Änderungen an alten Quests	20
Gegenstände	22
Miol	27
Charakter.....	27
UI.....	28
NSC.....	31
Umgebung.....	32

Beritras Invasion

Nachdem Beritra in Katalam Informationen über Id und Hyperion sammeln konnte, erforschte er riesige Maschinenwaffen, die mit Id betrieben werden. Er fand Entwürfe und Bauteile alter Ruhn-Waffen, die ihm sehr nützlich waren. Beritra setzte die neu gewonnene Technologie ein, um zunächst Dainatum und später eine ganze Armee aus Maschinenwaffen zu erschaffen. Mit Invasionsgeneratoren öffnete er Portale, die ihm und seiner Armee Angriffe auf Balaurea sowie den Abyss ermöglichen. Beritras Ziel ist es, ganz Atreia zu erobern.



- In Atreia erscheinen nun Portale, durch die Beritras mächtige Maschinenwaffen in die Welt stürmen.
 - Anhand von Markierungen auf der Karte könnt ihr feststellen, wo die Maschinenwaffen erscheinen können.
 - Die Monster erscheinen an bestimmten Tagen in bestimmten Regionen zwischen 18 und 22 Uhr.
 - Am 11. jeden Monats erscheinen die Monster in allen eingestellten Regionen zeitgleich um 21 Uhr.
 - Nach Bezwingen von Beritras Maschinenwaffe erhalten die teilnehmenden Spieler je nach Beitrag/Leistungspunkten ihre Belohnungen.
 - Auch wenn ein anderer Spieler die Belohnung aufsammelt, kann auf die Belohnung unabhängig von der Reihenfolge gewürfelt werden.



Neue Gebiete

Kaldor

Auf der Suche nach Id reiste der erste Balaur-Gebierter Fregion vor langer Zeit nach Kaldor – ein einstiges Hoheitsgebiet der Ruhn, in dem noch immer eine ihrer Festungen steht.

Als Fregion eintraf, ließ Kommandant Anoha ohne Vorwarnung gelagertes Id im Untergrund explodieren. Die Explosion war so groß, dass viele Regionen davon betroffen waren. Fregion wurde verletzt, die Ruhn wurden ausgelöscht. Seitdem ist viel Zeit vergangen, doch Kaldor ist noch immer verwüstet – durch die Id-Explosion sowie die Flamme des verletzten Fregions.



- Nach Kaldor gelangt man durch die Nutzung der Teleporter in Nord-Katalam und Akaron.

Position		NSC
Nord-Katalam	Rubininerk-Farm	Popurunerker <Gesellschafts-Teleporter>
	Saphirunerker-Farm	Tarunerker <Gesellschafts-Teleporter>
Akaron	Nord-Operationsbasis	Vormarschkorridor
	Süd-Operationsbasis	
	Zentralbasis	

Akaron

Akaron liegt sich zwischen Inggison und Gelkmaros. Es war die Heimat Tiamats bevor sie zur Balaur-Gebierterin aufstieg. Das Gebiet wurde durch eine Barriere versiegelt, die nach Tiamats Tod aufgehoben wurde. Um Akaron einzunehmen, entsendet Beritra Truppen dorthin. Auch die Asmodier und Elyos nutzen ihre Chance und schicken ihre besten Daevas zur Eroberung aus.



- Nach Akaron gelangt man durch die Nutzung des Teleporters in Inggison/Gelkmaros und Nord-Katalam.

	Position	NSC
Nord-Katalam	Wiederaufgebauter Turm des Lichts	Teleporter
	Ruhn-Tempel	
Inggison	Altdrachentempel Altar der Gier	Balaurea-Teleporter
Gelkmaros	Karmintempel Vorgaltem-Turm	

- In Akaron wurden zwei neue NSC Fraktionen hinzugefügt:



- In Akaron findet an bestimmten Tagen um 23 Uhr der Agentenkampf statt.
 - Die Agenten Aufgestiegener Mastarius (Asmodier) und Aufgestiegene Veille (Elyos) starten an einem bestimmten Punkt und gehen aufeinander zu.
 - Beim Kampf werden sie durch die Spieler ihrer Fraktion unterstützt.
 - Die Fraktion, die den gegnerischen Agenten besiegt, besetzt automatisch die Zentralbasis.



Pangaea

Pangaea war das Gebiet der Ruhn in Balaurea. Lange Zeit durchdrang Idgel den Boden Pangaeas, was ihn porös machte. Es kam zu einer Id-Explosion, die das Land zerriss und in eine andere Dimension zog. Die einzelnen Bruchstücke sind von Äther durchdrungen, der sie schweben lässt und an ihre jetzige Position beförderte.

Bitte beachtet: Das neue Gebiet Pangaea wurde im Spiel hinzugefügt. Allerdings wird dieses Gebiet im Rahmen eines Live Beta Tests zunächst getestet und in einem späteren Update als regulärer Inhalt hinzugefügt. Daher können sich später noch einige Inhalte verändern.



- Der Kampf um Pangaea findet immer samstags um 20 Uhr statt.
- Die Eingänge befinden sich in Kaisinels Akademie (Tempel der Ehre – Elyos) und Marchutans Konzil (Ruhmeshalle – Asmodier).
- Diese bleiben für 10 Minuten offen oder so lange, bis alle Plätze voll sind.
- Nur 100 Charaktere pro Fraktion pro Server können am Kampf teilnehmen. Diese werden wie folgt unterteilt.

Bewerbung über NSC	Bedingung	Anzahl
Vormarschkorridor (Statthalter)	Statthalter der jeweiligen Server	1
Vormarschkorridor (Top 100)	Ab Rangplatz 100 von Rangliste der jeweiligen Server	49
Vormarschkorridor (Offiziere und höher)	Ab Offizier mit 1 Stern der jeweiligen Server	50

- Pangaea ist unterteilt in 4 Territorien mit jeweils 4 Lagern.
 - Die Verteilung der teilnehmenden Server/Fraktionen auf die Lager ist zufällig, sodass sich erst beim Betreten von Pangaea herausstellt, wer der Feind ist.
 - Die Kämpfe finden 1vs1vs1 statt und sind auch gegen die eigene Fraktion möglich.
- Durch Gewinnen des Kampfes um Pangaea, kann die Festung in der Mitte erobert und Belohnungen erhalten werden.
- Bei erfolgreicher Festungseroberung oder Festungsverteidigung erhalten 100 Spieler des 1. Ranges außerdem Ehrenpunkte.

Die erste Schlacht um Pangaea

- Der erste Kampf um Pangaea wird am **26.03.2015** um **16 Uhr** stattfinden.
- Im ersten Pangaea Event werden folgende Server-/Fraktions-Kombinationen gegeneinander antreten.

Pangaea Server 1

Calindi Elyos	Balder Elyos	Perento Elyos	Anuhart Elyos
Calindi Asmodier	Balder Asmodier	Perento Asmodier	Anuhart Asmodier
Vehalla Elyos	Telemachus Elyos	Zubaba Elyos	Spatalos Elyos
Vehalla Asmodier	Telemachus Asmodier	Zubaba Asmodier	Spatalos Asmodier

Pangaea Server 2

Nexus Elyos	Kromede Elyos	Alquima Elyos	Thor Elyos
Nexus Asmodier	Kromede Asmodier	Alquima Asmodier	Thor Asmodier
Curatus Elyos	Suthran Elyos	Barus Elyos	Urtem Elyos
Curatus Asmodier	Suthran Asmodier	Barus Asmodier	Urtem Asmodier

Antrikshas Aufstiegsort

Dieser Ort wurde von der Beritra-Armee entdeckt, die durch ein Portal aus Pangaea eindrang. Kommandant Antriksha bemerkte eine mächtige Id-Energie, die sich über eine lange Zeit angestaut hatte. Er nutzte sie zu seinem Vorteil und begann den Aufstieg. Beritra schickte Streitkräfte, um Antriksha zu schützen und zu beobachten. Es besteht der Plan, ihn an einen sicheren Ort zu bringen, um den Aufstieg nicht zu gefährden.

Die Fraktion, die erfolgreich die Festung in Pangaea erobert hat, erhält die Möglichkeit in Antrikshas Aufstiegsort weitere Kämpfe zu führen.

- **Bitte beachtet:** Antrikshas Aufstiegsort wird zunächst nicht als regulärer Inhalt im Spiel verfügbar sein und in einem späteren Update hinzugefügt.
- **Dieser Part dient lediglich der Information zu Antrikshas Aufstiegsort.** Wir informieren euch gesondert über den Zeitpunkt, wann dieser Inhalt spielbar ist.



Aufteilung	Eintrittsbedingung
Stufe	Stufe 65
Bedingung	Erobere die Pangaea-Festung um den Titel Pangaea-Eroberer zu erhalten. Charaktere die diesen Titel tragen, können Antrikshas Aufstiegsort betreten.
Anzahl	100 Spieler je Fraktion (insgesamt 400)
Eintritt	Vormarschkorridor in der Pangaea-Festung

PvP

- Ab sofort können alle Risse in allen Gebieten von Charakteren bis Stufe 65 durchschritten werden.

Festungskampf

- In Kaldor wurde die Anoha-Festung hinzugefügt.
 - Um die Festung zu erobern, muss der Wächter-General besiegt werden.
 - Bei Beginn des Festungskampfs verschwinden alle zuvor in und um die Festung herum gestellten Kisks.
 - Wird die Festung von den Balaur gehalten, erscheint ein Wächter mit einem Verstärkungseffekt. Dieser Verstärkungseffekt kann nur entfernt werden, wenn Außenposten um die Anoha-Festung eingenommen werden, die zum Zeitpunkt der Einnahme erscheinen.
 - Anders als bei den üblichen Festungskämpfen erhält der Legionsleiter nach erfolgreicher Festungseroberung oder Festungsverteidigung den Gegenstand Anohas Versiegelungsstein.
- In der Nähe der Anoha-Festung befindet sich Anohas Schwert.
 - Das Schwert kann mithilfe von Anohas Versiegelungsstein aktiviert werden, welchen der Legionsleiter nach erfolgreicher Eroberung oder Verteidigung der Anoha-Festung erhält.
 - Anohas Versiegelungsstein wird nach 6 Tagen automatisch aus dem Inventar gelöscht.
 - 30 Minuten nach Aktivierung des Schwertes erscheint das Monster Rasender Anoha und kann besiegt werden.
- Eine Maximale Anzahl der Eroberungen wurde als neuer Wert hinzugefügt.
 - Jedes Mal, wenn eine Festungsverteidigung erfolgreich war, steigt die Anzahl der Eroberungen.
 - Erreicht die Anzahl den Maximalwert, wird die Festung 5 Minuten vor dem nächsten Festungskampf an die Balaur übergeben.
 - Diese Option gilt nur für die Anoha-Festung in Kaldor.
- Bei einigen Festungen wurden Belohnungen für die erfolgreiche Festungseroberung oder Festungsverteidigung erhöht. Gleichzeitig wurde die Anzahl der Spieler erhöht, die belohnt werden.

Festung	Held		Offizier		Feldwebel		Soldat	
	Spieler	Belohn.	Spieler	Belohn.	Spieler	Belohn.	Spieler	Belohn.
Götterfestung	30	C4(GP) M3(Free)	40	C2(GP) M2(Free)	60	C1(GP) M1(Free)	200	C1(GP) M1(Free)
Festung in Inggison und Gelkmaros	12	C3(GP) M3(Free)	40	C2(GP) M2(Free)	40	C1(GP) M1(Free)	100	C1(GP) M1(Free)
Tiamarant Quellen	16	M3(GP) M1(Free)	16	M2(GP) P2(Free)	24	M1(GP) P1(Free)	35	M1(GP) P1(Free)
Zorniger Mastarius/ Zornige Veille	25	C2(GP) C1(Free)	45	C2(GP) M3(Free)	60	C1(GP) M2(Free)	80	C1(GP) M1(Free)

* GP: Gold-Paket Nutzer, Free: Starter/Veteran Account

* C: Ceranium-Medaille, M: Mithril-Medaille, P: Platin-Medaille

* Inggison-/Gelkmaros-Festung: Altdrachentempel, Altar der Gier, Karmintempel, Vorgaltem-Turm

* Tiamaranta Quellen: Quelle der Spaltung/Quelle der Schwerkraft/Quelle der Wut/Quelle der Versteinerung

- Die Götterfestung in Reshanta und die Festungen in Inggison/Gelkmaros wurden auf die Stufe 65 angepasst.
 - Die Stufe der Wächter in den Festungen wurde von 55 auf 65 angehoben.
 - Die Stufe des Wächter-Generals wurde von 55 auf 65 angehoben. Zusätzlich wurde das Kampfverhalten des Wächter-Generals an einigen Stellen verändert.
 - In den Festungen wurden zusätzlich einige NSCs wie Gemischtwarenhändler oder Händler für Legionsgegenstände platziert.
 - Statt Verteidigungswaffen erscheinen nun Verteidigungstürme während die Festungen einnehmbar sind.
 - Verteidigungstürme können nur von Legionsmitgliedern bestiegen werden, die die Festung besetzt haben. Um die Fertigkeiten der Türme einzusetzen, werden spezielle Gegenstände benötigt.
- Die Artefakte im Kern von Reshanta wurden überarbeitet.
 - Die Stufe der Wächter bei den Artefakten wurde von 50 auf 65 angehoben.
 - Artefakt-Bezeichnungen und Artefakt-Effekte wurden verändert.
 - Die Anzahl der benötigten Gegenstände für die Artefakt-Aktivierung wurde verändert.
- Die Fraktion, die seltener im Besitz von Festungen ist, erhält nun einen Verstärkungseffekt während des Festungskampfes.
 - Elyos erhalten Kaisinels Segen und Asmodier erhalten Marchutans Segen.
 - Der Verstärkungseffekt wird nur während des Festungskampfs für Charaktere innerhalb der Festung und um die Festung herum aktiviert.
 - Je höher der Unterschied zur Besetzungshäufigkeit, desto mehr steigen die Werte des Verstärkungseffekts.
 - Der Effekt gilt unabhängig von der aktuellen Festungseroberung oder Festungsverteidigung sondern für die Fraktion, die relativ gesehen weniger oft die Festung gehalten hat.
 - Diese Option gilt nur für Festungen in Reshanta, Nord- und Süd-Katalam und Kaldor.

- Die Zeiten für Festungskämpfe wurden wie folgt verändert und festgelegt.

	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So
16:00 - 17:00	Roah, Schwefel- baum Asteria	Siels West, Siels Ost	Roah, Schwefel- baum, Asteria	Siels West, Siels Ost	Roah, Schwefelbaum, Asteria, Siels West, Siels Ost	Roah, Schwefelbaum, Asteria, Siels West, Siels Ost	Roah, Schwefelbaum, Asteria, Siels West, Siels Ost
17:00 - 18:00	Tiamaranta - Quellen	Tiamaranta - Quellen	Tiamaranta - Quellen	Tiamaranta - Quellen	Tiamaranta - Quellen	Tiamaranta - Quellen	Tiamaranta - Quellen
18:00 - 19:00							Anoha
20:00 - 21:00						Pangaea	
21:00 - 22:00	Sillus, Bassen Prades	Krotan Kysis Miren	Altdrachen- tempel Altar der Gier Vorgaltem Karmintempel	Sillus Bassen Prades	Krotan Kysis Miren	Altdrachen- tempel Altar der Gier Vorgaltem Karmintempel	Götterfestung

- Die Dauer der folgenden Festungskämpfe wurde verändert.

Region	Festung	vorher	nachher
Reshanta	Götterfestung	55 Min.	50 Min.
Inggison	Altdrachentempel, Altar der Gier	60 Min.	40 Min.
Gelkmaros	Karmintempel, Vorgaltem-Turm	60 Min.	40 Min.
Nord-Katalam	Sillus-Festung	60 Min.	40 Min.
Süd-Katalam	Bassen-Festung, Prades-Festung	60 Min.	40 Min.

Garnisonskampf

- In Akaron und Kaldor wurden neue Garnisonen hinzugefügt.
- Während der Garnisonskämpfe kann der Gegenstand Relikt der Ahnen erhalten werden.
 - Mit dem Relikt der Ahnen können Uralte Obelisken in Akaron aktiviert und somit Monster beschworen werden.
- Der Garnisonskampf in Kaldor:
 - Der Ausgangspunkt der Asmodier ist der Nord-Außenposten, der Ausgangspunkt der Elyos der Süd-Außenposten.
 - Um eine Garnison zu erobern müssen die Fraktionen den feindlichen Legatus/Gefechtskommandanten innerhalb der Garnison erledigen.
 - Während des Kampfes können feindliche oder freundliche NSCs erscheinen, die den Legatus/Gefechtskommandanten entweder beschützen oder bekämpfen. Sie erscheinen nicht, wenn der jeweilige Außenposten der eigenen Fraktion gehört.
- Der Garnisonskampf in Akaron:



- In Akaron befinden sich 13 neue Garnisonen, die in verschiedene Gruppen unterteilt sind.
- Um eine Garnison zu erobern, muss der feindliche Legatus/Gefechtskommandant innerhalb der Garnison besiegt werden.
- Nach der Eroberung einer Garnison erscheinen in der Umgebung feindliche NSCs als Verstärkungstruppe des Gegners. Von diesen NSCs können Gegenstände wie Medaille des Kampfes oder Antike Münze erhalten werden.
- Je mehr Garnisonen der gleichen Gruppe erobert wurden, desto mehr verschiedene feindliche NSCs erscheinen in der Umgebung.

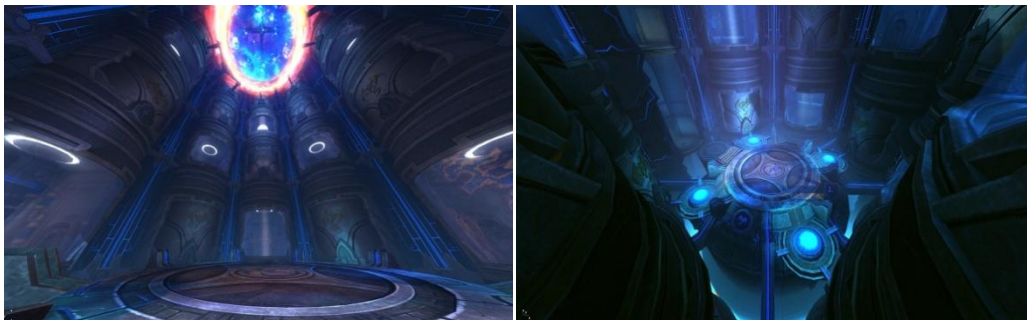
Instanzen

Neue Instanzen

Baruna-Forschungslabor

In Akaron wurde die neue Instanz Baruna-Forschungslabor hinzugefügt.

Das Baruna-Forschungslabor ist ein streng geheimes Labor der Balaur und wurde von Tiamat erbaut um Dimensionswanderung zu erforschen. Hier hat Tiamat die Technologie für eine stabile Dimensionswanderung entwickelt. Später gelingt es Beritra mit dieser Technologie ein Portal zu öffnen um nach Pangaea zu gelangen.



- Der Eintritts-NSC befindet sich in Akaron.
- Die Eintrittsbedingungen sind wie folgt:

Instanz	Personen	Stufe	Zurücksetzung der Eintrittszahl (Gold-Paket)	Eintrittszahl (Gold-Paket)	Zurücksetzung der Eintrittszahl (Starter)	Eintrittszahl (Starter)
Baruna-Forschungslabor	1	Ab Stufe 65	Täglich	1 Mal	Mittwoch, Samstag	1 Mal

Ruhnatorium

Das Ruhnatorium wurde als neue PvPvE Instanz hinzugefügt.

Ruhnatorium besteht aus einem gewaltigen runden Platz. Hier ließen die Mitglieder der 'Ruhn-Stamm' für ihr Vergnügen und Spaß die durch Id verseuchten Kreaturen gegeneinander kämpfen. Die Beritra-Truppe fand auf ihre Suche nach Id verseuchten Kreaturen in Ruhnatorium ein viel stärkeres Monster als die Verseuchten. Die Elyos/Asmodier die der Beritra-Truppe auf der Spur waren entdecken in Ruhnatorium ebenfalls die Verseuchten Kreaturen und stellen fest, dass dies eine wichtige Entdeckung für die Id-Forschung sein wird. Diese Information darf auf keinen Fall in Händen der Feinde fallen und somit wurde der heftige Kampf in Ruhnatorium wieder zum Leben erweckt.



- Ruhnatorium ist eine 6 zu 6 Gruppeninstanz, in der die Spieler innerhalb von 20 Minuten Monster und gegnerische Charaktere besiegen müssen.
- Beim Gruppeneintritt muss die Stufe aller Mitglieder mit der Eintrittsbedingung übereinstimmen.
- Die Instanz kann einmal pro Tag zur gegebenen Zeit betreten werden.
- Sobald sich die Instanz öffnet, erscheint mit einer Systemnachricht zusammen ein Eintrittsbutton unten rechts im User Interface.

Aufteilung	Eintrittsbedingung
Stufe	61 ~ 65
Eintrittsmöglichkeit	Neue Gruppe, Schnelleintritt, Gruppeneintritt
Anzahl	Mindestens 6 Spieler derselben Fraktion

Aufteilung	Zurücksetzung der Eintrittszahl (Gold-Paket)	Eintrittsanzahl (Gold-Paket)	Zurücksetzung der Eintrittszahl (Starter)	Eintrittsanzahl (Starter)	Geöffnet
Eintrittsbedingung	Täglich	1 Mal	Mittwoch, Samstag	1 Mal	Jeden Tag um 22Uhr -23Uhr (60 Min.)

Heroischer Modus – Ruhnadium & Schutzturm der Ruhn

- Ein heroischer Modus für die Instanzen Ruhnadium und Schutzturm der Ruhn wurde hinzugefügt.
 - Beim direkten Eintritt als Gruppe wird der gewünschte Modus beim NSC ausgewählt.
 - Beim Eintritt über die serverübergreifende Gruppensuche kann der Modus in der Instanzliste im Menü „Anfrage für serverweite Rekrutierung registrieren“ ausgewählt werden.
 - Die mögliche Anzahl der Eintritte für Ruhnadium und Schutzturm der Ruhn gelten sowohl für den normalen als auch für den heroischen Modus (der Eintrittscounter wird geteilt).
 - Der Eintritts-NSC für Ruhnadium (heroisch) befindet sich im Untergrund von Katalam und in Kaldor.

Instanz	Personen	Stufe	Zurücksetzung der Eintrittszahl (Gold-Paket)	Eintrittsanzahl (Gold-Paket)	Zurücksetzung der Eintrittszahl (Starter)	Eintrittsanzahl (Starter)
Ruhnadium (heroisch)	6	Ab Stufe 65	Mittwoch	4 Mal	Mittwoch	2 Mal

- Der Eintritts-NSC für Schutzturm der Ruhn (heroisch) befindet sich im Untergrund von Katalam und in Kaldor.

Instanz	Personen	Stufe	Zurücksetzung der Eintrittszahl (Gold-Paket)	Eintrittszahl (Gold-Paket)	Zurücksetzung der Eintrittszahl (Starter)	Eintrittszahl (Starter)
Schutzturm der Ruhn (heroisch)	6	Ab Stufe 65	Mittwoch	4 Mal	Mittwoch	2 Mal

Änderungen an alten Instanzen

- Einige Instanzen können nun auch ohne Eintritts-Gegenstände betreten werden.
 - Entsprechend wurde der Händler für spezielle Transformationen an der 81. Garnison entfernt.

Instanz	Entfernter Eintritts-Gegenstand
Katalamize	Geheimnisvoller Kristall von Katalamize
Ruhnadium	Geheimnisvoller Kristall von Ruhnadium

- Einige Instanzeingänge wurden verlegt oder entfernt, damit die Instanzen auch von den neuen Gebieten aus betretbar sind.
 - Der Eintritts-NSC für Nochsana-Ausbildungslager in Eltnen befindet sich nun in der Nähe vom Teleporter.
 - Die Positionen der Eintrittsportale für Theobomos-Geheimlabor und Adma-Festung wurden wie folgt verändert.

Fraktion	Instanz	Ort	
		vorher	nachher
Elyos	Adma-Festung	Theobomos - Observatoriumsdorf	Theobomos - Anangke-Ausgrabungsstätte
	Theobomos-Geheimlabor	Theobomos - Theobomos-Feste	
Asmodier	Adma-Festung	Brusthonin - Adma-Festung	Brusthonin - Saum der Qualen
	Theobomos-Geheimlabor	Brusthonin - Bergdorf Baltasar	

- Die Position von einigen Eintritts-NSCs in Katalam wurden wie folgt verändert:

Aufteilung	Instanz	Ort	
		vorher	nachher
Geändert	Sauro-Kriegsdepot	Süd-Katalam	Akaron
	Schutzturm der Ruhn Schutzturm der Ruhn	Untergrund von Katalam	

	(heroisch)		
Hinzugefügt	Ruhnadium Ruhnadium (heroisch)	Untergrund von Katalam	Untergrund von Katalam, Akaron
	Katalamize		Untergrund von Katalam, Akaron
	Jormungand-Brücke		Untergrund von
	Zuflucht des Ruhn-Stammes		Katalam, Süd-Katalam

- Die Anzahl von Medaille des Kampfes die nach Sieg/Niederlage in der Arena der Kooperation von der Arena-Belohnungstruhe des Sieges/Arena-Belohnungstruhe der Teilnahme gewonnen werden, wurde von 1 Medaille auf 2 Medaillen erhöht.
- Ein Fehler, bei dem Schattenrichter Kaliga in Kromedes Prozess unter bestimmten Bedingungen doppelt erschien, wurde korrigiert.
- Ein Fehler, bei dem die Zwischenbosse in Kromedes Prozess wegen einiger fehlerhafter Eingänge nicht erschienen, wurde behoben.
- Der Auswahlliste beim Dialog von Versteckte Passage zur Ruhn-Kammer in Sauro-Kriegsdepot wurden Symbole hinzugefügt.
- Die Eintrittszeit für Schlachtfeld der Stahlmauerbastion am Mittwoch/Samstag wurde von 22-24 Uhr auf 23-01 Uhr verändert.

Ehrenpunkte

- Spieler erhalten nun in folgenden Situationen entsprechend der Stufe Ehrenpunkte:
 - Erfolgreiche Eroberung oder Verteidigung der Inggison-/Gelkmaros-Festungen und Götterfestung
 - Bezwingen von Aufgestiegener Mastarius oder Aufgestiegene Veille in Akaron
 - Bezwingen von Zorniger Mastarius oder Zornige Veille in Inggison/Gelkmaros
 - Bezwingen von Beritras Maschinenwaffen im Abyss, Süd-Katalam, Nord-Katalam, Akaron und Kaldor

Fertigkeiten

Gladiator

- Die Abklingzeit von „Zauberabwehr I“ wurde von 3 Minuten auf 1:30 Minuten reduziert. Gleichzeitig wurde der Wert von Magieausgleich erhöhen von 500 auf 1.000 erhöht.
- Die Abklingzeit von „Druckwelle I-III“ wurde von 24 Sekunden auf 20 Sekunden reduziert. Gleichzeitig wird nun nach der Benutzung mit einer bestimmten Wahrscheinlichkeit die Kettenfertigkeit „Seismische Woge“ aktiviert.

Templer

- Die Abklingzeit von „Schild der Geschwindigkeit I“ wurde von 10 Minuten auf 5 Minuten reduziert.
- Die Abklingzeit von „Äther-Rüstung I“ wurde von 5 Minuten auf 3 Minuten reduziert.

Assassine

- Die Mana-Kosten von „Raserei I“ wurden reduziert.
- Die Abklingzeit von „Ausweicherhöhung I-II“ wurde von 2 Minuten auf 1 Minute reduziert. Gleichzeitig wurde der Wert der Ausweicherhöhung von 350 auf 500 erhöht.

Jäger

- Bei der Fertigkeit „Konzentriertes Auge I“ erhält der Charakter nun 200 mag. Präzision zusätzlich.
- Die Abklingzeit von „Atem der Natur I-V“ wurde von 5 Minuten auf 1 Minute reduziert. Gleichzeitig wurde die natürliche TP- und MP-Regeneration erhöht.

Zauberer

- Die Dauer von „Bittgebet des Fokus I“ wurde von 20 Sekunden auf 30 Sekunden erhöht.
- Die Mana-Kosten der folgenden Fertigkeiten wurden reduziert:
 - „Äthergriff IV“, „Magische Faust III“, „Arkaner Donnerschlag IV-V“, „Gletscherscherbe III-IV“, „Seelenfrost III“, „Flammenangriff VI“ und „Stangenwaffe der Flamme I“ wurden reduziert.

Beschwörer

- Die Abklingzeit von „Rauchgasexplosion I-II“ wurde von 2 Minuten auf 1 Minute reduziert. Gleichzeitig wurde die Absorbierungsmenge von MP erhöht.
- Bei der Fertigkeit „Furcht I“ wurde eine Reduzierung der Bewegungsgeschwindigkeit hinzugefügt.
- Ein Problem, bei dem die Fertigkeiten „Furcht I“ und „Kette der Erde I - V“ nicht gleichzeitig verwendet werden konnten, wurde behoben.
- Die Fertigkeitsbeschreibung von „Furcht: Ginseng“ wurde korrigiert und zeigt nun korrekt Informationen zur Reduktion der Bewegungsgeschwindigkeit an.

Kleriker

- Die Abklingzeit von „Unsterblicher Mantel I“ wurde von 10 Minuten auf 5 Minuten reduziert.
- Die Fertigkeit „Kette des Leidens I-VII“ kann nun auch auf Monster angewendet werden.

Kantor

- Die Abklingzeit von „Zauber der Falle I“ wurde von 45 Sekunden auf 30 Sekunden reduziert. Gleichzeitig wurden die Priorität der Fertigkeitwirkung und die mag. Präzision erhöht.
- Die Abklingzeit von „Magische Erholung I-VII“ wurde von 5 Minuten auf 3 Minuten reduziert.

Schütze

- Die Abklingzeit von „Entrinnen I“ wurde von 3 Minuten auf 1:30 Minuten reduziert.
- Die Fertigkeiten „Wiederholtes Schnellfeuer I-V“, „Schweres Geschoss I“ und „Schnelle Salve I-VII“ richten zusätzlichen Schaden bei Balaur an.

Äthertech

- Die Fertigkeit „Flammenausstoß I-III“ kann nun auch während der Bewegung ausgeführt werden.

- Die Fertigkeiten „Zweihandschlag I-V“, „Flamme der Zerstörung I“, „Welle der Zerstörung I-VI“, „Schlag I-V“, „Leichte Attacke I“ und „Starke Attacke I“ richten zusätzlichen Schaden bei Balaur an.

Barde

- Bei der Fertigkeit „Melodie der Schneublume I“ wurde das sofortige Wiederherstellen von bestimmten Mengen an TP/MP hinzugefügt.
- Die Abklingzeit von „Variation der Ruhe I-VII“ wurde von 1:30 Minuten auf 1 Minute reduziert. Gleichzeitig wird die Fertigkeit nun direkt ausgeführt und nicht mehr akkumuliert, wobei die Stärke der vorherigen 3. Stufe entspricht. Die Fertigkeit wirkt auf 6 Gruppenmitglieder innerhalb eines Radius von 25 Meter des Ziels.
- Die Abklingzeit von „Melodie der Besinnung I-V“ wurde von 1 Minute auf 30 Sekunden reduziert. Gleichzeitig wurde die Wirkung der MP-Regeneration erhöht. Die Fertigkeit kann nun nicht mehr nur auf den eigenen Charakter, sondern auch auf ein freundliches Ziel gewirkt werden.

Misc

- Die Fertigkeitsbeschreibung „Wiederherstellungsmagie“ wurde zu „TP-Regeneration“ geändert. Im Zuge dessen wurden die Beschreibungen der folgenden Fertigkeiten korrigiert:
 - Jäger: „Ahlenpfeil I-III“
 - Kleriker: „Eiternde Wunde“, „Schimmernder Schutz“ und „Wort der Zerstörung“
 - Schütze: „Kanonenkugel der Spaltung I- VII“

Quests

Neue Quests

- Für die Gebiete Akaron und Kaldor wurden neue Kampagnen und Quests hinzugefügt.
 - Die neuen Kampagnen und Quests werden automatisch an Charaktere vergeben, die bereits Stufe 65 erreicht haben.
- Für die Instanz Ruhnatorium wurden neue Quests hinzugefügt.

Fraktion	Quest	Stufe	NSC
Elyos	[Instanz/Gru] Unterstützung des Aufklärungstrupps	65	Alphion <Hauptmann der Kaldor-Patrouille>
Asmodier	[Instanz/Gru] Unterstützung für den Aufklärungstrupp	65	Pint <Anführer des Kaldor-Säuberungstrupps>

- Für die Instanz Baruna-Forschungslabor wurden neue Quests hinzugefügt.

Fraktion	Quest	Stufe	NSC
Elyos	[Instanz] Forschungslabor der Balaur	65	Elger <Todeslied-Tribun>
Asmodier	[Instanz] Das Baruna-Forschungslabor	65	Helgund <Dunkelsucher-Tribun>

- Es wurden neue Helden-Quests hinzugefügt, die von Charakteren der Stufe 65 durchgeführt werden können.
 - Diese Quests können durch das Abschließen von heroischen Instanzen erhalten werden und beinhalten Aufgaben, die in Gelkmaros/Inggison, Akaron und Kaldor erfüllt werden müssen

Fraktion	Quest	NSC
Elyos	[Held] Ruf des Gebieters	Tirins <Statthalter der Katalam-Patrouille>
	[Held/Gru] Befähigung als Held	Adras <Strategie-Offizier>
	[Held] Start der Balaurea-Eroberung	
	[Held] Errungenschaft der Eroberung	Outremus <Kaisinels Agent>
	[Held/Tägl] Die Balaurea-Eroberung	Elger <Todeslied-Tribun>
	[Held/Gru] Chapir-Jagd	
	[Held/Allianz] Die Eroberung Kaldors	Adras <Strategie-Offizier>
	[Held/Allianz] Kugel der Invasion	Pernas <Strategie-Offizier>
	[Held/Allianz] Kampf gegen Mastarius	Elger <Todeslied-Tribun>
	[Held/Gru] Kampf um die Akaron-Zentralbasis	
[Held/Gru] Verteidigungskampf um die Akaron-Zentralbasis	Phobet <Akaron-Expeditionstrupp>	
Asmodier	[Held] Ruf des Schicksals	Bard <Statthalter des Katalam-Säuberungstrupps>
	[Held/Gru] Heldenprüfung	Hallia <Helden-Kriegsführer>
	[Held] Beginn der Balaurea-Eroberung	
	[Held] Perle der Besetzung	Richelle <Marchutans Agent>
	[Held/Tägl] Zeichen der Eroberung	
	[Held/Gru] Popoku-Jagd	Helgund <Dunkelsucher-Tribun>
	[Held/Allianz] Kampf um Kaldor	Hallia <Helden-Kriegsführer>
	[Held/Allianz] Perle der Invasion	Eldran <Helden-Kriegsführer>
	[Held/Allianz] Kampf gegen Veille	Helgund <Dunkelsucher-Tribun>
	[Held/Gru] Eroberungskampf um die Akaron-Zentralbasis	
[Held/Gru] Defensivkampf um die Akaron-Zentralbasis	Zeke <Akaron-Patrouille>	

- Manche Quests führen zu versteckten Helden-Quests.
- Manche Quests können von nun an direkt im Questfenster nach der Erfüllung der Bedingungen abgegeben werden.

Region	Elyos	Asmodier
Inggison/ Gelkmaros	[Do/So] Verstärkung auf der Akaron-Marschroute	[Do/So] Verstärkung auf der Akaron-Marschroute
	[Do/So] Verstärkung auf der Akaron-Infiltrationsroute	[Do/So] Verstärkung auf der Akaron-Infiltrationsroute

	[Do/So] Entsendung zur Akaron-Marschrout	[Do/So] Entsendung zur Akaron-Marschrout
	[Do/So] Entsendung zur Akaron-Infiltrationsroute	[Do/So] Entsendung zur Akaron-Infiltrationsroute
	[Do/So] Entsendung zum Valpurah-Plateau	[Do/So] Entsendung zum Valpurah-Plateau
	[Do/So] Eliminierung der Plünderer	[Do/So] Eliminierung der Plünderer
	[Do/So] Angriff aufs Valpurah-Plateau	[Do/So] Angriff aufs Valpurah-Plateau
	[Do/So] Vereitelung der Angriffspläne	[Do/So] Vereitelung der Angriffspläne
Akaron	Krieger des Verteidigungstrupps	Der Krieger des Verteidigungstrupps

- Dass eine Quest direkt abgegeben werden kann, ist an einem Leucht-Effekt in der Questanzeige zu erkennen. Die Abgabe der Quest erfolgt durch den Button Sofortige Belohnung im Questmenü.
- Nach Beginn des Agentenkampfes werden automatisch die folgenden Notfallkommando-Quests angenommen, die im Kriegs-Tab registriert werden.

Fraktion	Quest
Elyos	[Notkommando] Unterstützung für Veille
Asmodier	[Notkommando] Unterstützung für Mastarius

Änderungen an alten Quests

- Die Kampagnen aller Klassen (bis auf Äthertech) wurden vereinfacht, sodass man auch mit ihnen schneller Stufen aufsteigen kann als zuvor.
 - Betroffene Quests die bereits vor der Änderung angenommen wurden, können so wie sie zuvor waren abgeschlossen werden.
- Einige Quests in den folgenden Regionen wurden zu Kampagnen Quests geändert.

Elyos	Asmodier
Poeta	Ishalgen
Veteron	Altgard
Eltne	Morheim
Heiron	Beluslan

- Bei der Quest Die Flamme tragen wurde die Zeitbegrenzung von zuvor 15 Minuten entfernt.
- Bei einigen Instanzen wurde die Eintrittsquest entfernt. Das Erledigen der folgenden Quests ist nicht mehr nötig, um die jeweilige Instanz zu betreten.

Entfernte Quests		
Instanz	Elyos	Asmodier
Kromedes Prozess	[Instanz] Albtraum in glänzender Rüstung	[Instanz] Reise ins Ungewisse
Theobomos-Geheimlabor	Projekt Drakanhammer	-
Adma-Festung	-	Das Geheimnis der Adma-Festung
Stahlharke	Der Preis des Wohlwollens	Ein verdächtiger Ruf

- Für die Durchführung der folgenden Quests erhält man nun auch Ehrenpunkte.

Rasse	Quest
Elyos	[Held] Errungenschaften in Katalam
Asmodier	[Held] Ergebnisse in Katalam erzielen

- Ein Fehler, bei dem die Elyos-Quest „[Instanz] Verfaulte Rotrone“ nicht korrekt abgeschlossen werden konnte, wurde behoben.
- Der NSC Roseino in Veteron zeigt nun keine undurchführbare Quest mehr an.
- Ein Fehler, bei dem bereits abgeschlossene Kampagnen Quests aus Eltnen/Morheim erneut erhalten wurden, wurde behoben. Bereits begonnenen Quests können hierbei jedoch nicht entfernt werden.
- Ein Fehler, bei dem Asmodier-Charaktere nach Abschluss der Kampagne „Ein neuer Stern in Atreia“ ein neues Quest („Schicksalhaftes Duell“) mit gleichem Ablauf erhielten, wurde behoben.
- Bei den folgenden Asmodier-Quests wurde die Anzahl der Belohnungsgegenstände aus dem Feuertempel erhöht.

Quests
Morheims Krise
Verbesserung der Beziehung zu Hreidmar
[Instanz/Gru] Die Waffe aus alter Zeit
[Instanz/Gru] Kromedes Ende

- Bei den folgenden Quests wurde ein Fehler korrigiert, bei dem einige Belohnungsgegenstände nicht korrekt ausgegeben wurden.

Fraktion	Quest
Elyos	Befehl der Festung von Eltnen
Asmodier	[Instanz/Gru] Tempelsäuberung

- Ein Fehler, bei dem das Questfenster der Asmodier-Quest [Instanz] Ort der Finsternis doppelt erschien, wurde behoben.
- Ein Fehler, bei dem für manche Charaktere die erste Kampagnen-Quest in Poeta/Ishalgen nicht erschien, wurde behoben.

Fraktion	Quest
Elyos	Kalios Ruf
Asmodier	Auf Befehl des Hauptmanns

- Damit man die Quest-NSCs und Monster der Asmodier-Quest Morheims Krise besser finden kann, wurde die Weltkartenansicht erweitert.
- Ein Fehler, bei dem manche Charaktere die Asmodier-Quest „Jagd auf die Leparisten“ nicht erhielten, wurde behoben.
- Die Stufenanzeige der Elyos-Quest „[Instanz] Verfaulte Rotrone“ wurde nach oben korrigiert.

- Ein Fehler, bei dem die Anzahl der erledigten Monster der Elyos-Quest „Die Indratu-Legionen besiegen“ nicht korrekt hochgezählt wurde, wurde behoben.

Gegenstände

- Die Ausrüstungssegnung wurde als neues System implementiert.
 - Durch das Zusammensetzen von Ausrüstungs-Gegenständen und weiteren bestimmten Gegenständen kann Ausrüstung beim Meister der Segnung zu höherwertigeren Gegenständen aufgestuft werden.
 - Die entsprechenden Ausrüstungs-Gegenstände sind beim Meister der Segnung in Sanctum und Pandämonium erhältlich.



- Je nach Art der Segnung bleiben vorherige Werte des Gegenstandes erhalten.

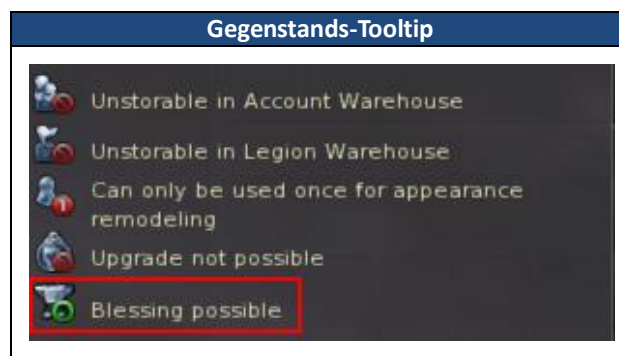
Segnung eines Gegenstandes ...	Veränderung bei Ausrüstungssegnung
... ohne weitere Veränderungen	Bleiben erhalten: Werte, Maximaler Segnungswert, Zusätzlicher Slot für Manastein
... mit enthaltenem Manastein	Bleiben erhalten: Manastein der Hauptwaffe, Manastein der fusionierten Waffe
... mit enthaltenem Gottstein	Bleiben erhalten: Normaler Gottstein, Illusionsgottstein
... mit enthaltenem Verzauberungsstein	Werden um 5 Stufen verringert (*): Aufstufungswert und Werte

*Beispiel: Wird ein +10 Gegenstand durch die Ausrüstungssegnung aufgewertet, erhält man den höherwertigen Gegenstand mit +5.

- Die Ausrüstungssegnung kann nur an einigen Waffen und Rüstungsgegenständen angewandt werden.

Ausrüstungs-Gegenstände	Ergebnis
Einzigartige Dainatum-Gegenstände	Verbesserte Dainatum-Gegenstände
Gegenstände der wahnsinnigen Grendal	Verbesserte Gegenstände der wahnsinnigen Grendal
Gegenstände des wütenden/erzürnten Hyperion	Verbesserte Gegenstände des wütenden/erzürnten Hyperion
Gegenstände der Sondereinsatzsoldaten	Gegenstände der Sondereinheit
Gegenstände des Befehlshabers/Vollstreckers	Gegenstände der Spezialeinheit/Sondereinheit
Gegenstände der Spezialeinheit/Sondereinheit	Gegenstände des Anführers der Spezialeinheit/Sondereinheit

- Vorher angewandte Aussehensveränderungen der Gegenstände werden bei der Segnung nicht mit übernommen.
- Im Tooltip von Gegenständen, die gesegnet werden können, wurden Informationen zum möglichen Ergebnis sowie den benötigten Materialien zur Ausrüstungssegnung hinzugefügt.



- Ab sofort können Gottsteine per Rechtsklick auf den gewünschten Gegenstand ausgerüstet werden.
 - Die Ausrüstung durch einen Gottsteinmeister ist nicht mehr nötig.
 - Die Gottsteinmeister NSCs wurden aus Sanctum und Pandämonium entfernt.
- Einige Aktivierungsraten der Gottsteine wurden geändert um die Balance der Charakterklassen zu ergänzen.
- Dem Spiel wurden Illusionsgottsteine hinzugefügt.
 - Bei der Aktivierung von Illusionsgottsteinen besteht eine geringe Wahrscheinlichkeit, dass sie dabei zerstört werden.
 - Illusionsgottsteine können in der Ruhmeshalle/ dem Tempel der Ehre gekauft werden.
- Es wurden neue Abyss-Gegenstände hinzugefügt.
 - Die neuen Gegenstände können in der Ruhmeshalle/ dem Tempel der Ehre gekauft werden.
 - Einige Gegenstände können auch durch die Ausrüstungssegnung erworben werden.

- Die benötigten Abyss-Punkte zum Erwerb von Ausrüstung der Spezial-/Sondereinheit wurden gesenkt.
- Die Kosten für die magische Verbesserung von Ausrüstung der Spezial-/Sondereinheit und Sondereinsatzsoldaten wurden gesenkt.
- Der Verkaufs-NSC Verdiensthändler des Statthalters in Nord-Katalam wurde entfernt.
 - Die bisher zu erwerbenden Statthalter-Gegenstände werden nicht mehr verkauft.
 - Neue Statthalter-Gegenstände können in der Ruhmeshalle/ dem Tempel der Ehre gekauft werden.
- Veredler von Daeva-Essenz und Daeva-Essenz wurden als neue Gegenstände hinzugefügt.
 - Veredler von Daeva-Essenz kann nur von Charakteren der Stufe 65 benutzt werden.
 - Hierbei müssen außerdem mindestens 50% der EP von Stufe 65 erreicht worden sein.
 - Durch die Benutzung des Veredler-Gegenstandes kann 1 Daeva-Essenz gewonnen werden.
 - Daeva-Essenz wird für die Ausrüstungssegnung benötigt.
 - Pro Tag können 2 Veredler von Daeva-Essenz erworben werden.
 - Die Essenz NSCs bei denen Spieler Veredler von Daeva-Essenz sowie Veränderungsmuster für die Ausrüstungssegnung kaufen können, wurden in Sanctum und Pandämonium hinzugefügt.



- Es wurden neue Herstellungsmuster hinzugefügt. Diese sind in einigen Posten in Akaron erwerbbar.

Posten	Muster
Zentralbasis	Muster für Jormungands grandiose Gegenstände
Ost-Versorgungsbasis West-Versorgungsbasis	Muster für Katalium-Gegenstände des legendären Meisters

- Eine neue Gegenstands-Eigenschaft wurde hinzugefügt: Handel außerhalb der Legion nicht möglich.
 - Der Gegenstand kann im direkten Handel zwischen Mitgliedern derselben Legion gehandelt werden. Andere Handels-Eigenschaften des Gegenstandes werden dadurch nicht verändert.



- Ein neuer Gegenstand wurde hinzugefügt: Alter Manastein der Klasse Episch.
- Die Dropchance von Ausrüstungen der Klasse Mythisch in Schutzturm der Ruhn wurde erhöht.
- Bei einigen Instanz-Bossmonstern wurde die Art des Drops geändert.
 - Die Gegenstände werden nun als Kisten gedroppt.
 - Ausrüstungs-Gegenstände werden nun als Gruppendrop fallen gelassen. Dadurch können nun alle Gruppenmitglieder 1 Gegenstand erhalten.
 - Ausnahmen sind die Bossmonster: Brigadegeneral Anuhart, Tahabata Feuerlord und Calindi Flammenlord in Poeta der Finsternis. Bei diesen Bossmonstern droppen die Gegenstände weiterhin als Einzeldrop.
 - In den folgenden Instanzen wurden die Änderungen vorgenommen:

Instanz	
Feuertempel	Kistendrop wie bisher
Draupnir-Höhle	Geändert zum Kistendrop
Adma-Festung	
Theobomos-Geheimlabor	
Poeta der Finsternis	

- Die Werte einiger Quest-Belohnungs-Gegenstände unter Stufe 50 wurden erhöht.
- Die Wahrscheinlichkeit der kritischen Trefferrate bei einigen Herstellungs-Gegenständen wurde leicht erhöht.
- Es wurden 3 neue Sorten von Belohnungsausrüstung hinzugefügt.
 - Die Gegenstände können beim Verdiensthändler für spezielle Offiziersgegenstände in der Ruhmeshalle/ dem Tempel der Ehre erworben werden.
- Bei einigen Ätherrevolver, Ätherkanonen und Saiteninstrumenten der Klasse Sagenhaft wurde das Aussehen verändert.



- Ein Fehler, bei dem Flammensturm in Beshmundirs Tempel den Gegenstand Beshmundir-Haarnadel (Barde) nicht fallen ließ, wurde korrigiert.
- Gemischtwarenhändler verkaufen nun zusätzlich 6 neue Idian-Arten:

Aufteilung	Gegenstand
Idian	Geringes Idian: Physischer Angriff
	Geringes Idian: Magischer Angriff
	Großes Idian: Physischer Angriff
	Großes Idian: Magischer Angriff
	Edles Idian: Physischer Angriff
	Edles Idian: Magischer Angriff

- Ein Fehler, bei dem die Materialeigenschaft bei einigen Mustern falsch eingestellt war, wurde korrigiert.
- Ein Fehler, bei dem die Fähigkeitswerte bei einigen Ausrüstungs-Gegenständen nicht korrekt eingestellt waren, wurde korrigiert.
 - Der Wert für Magiewiderstand bei Heilige Stofftunika des Wächter-/Archonten-Verteidigungstrupps wurde korrigiert.
 - Der Wert für magischer Verbesserungseffekt bei Heiliger Schild der Wächter-/ Archonten-Sondereinheit wurde korrigiert.
- Die Integrierte Rückkehr-Schriftrolle wurde hinzugefügt.
 - Die Schriftrolle erlaubt die Rückkehr zu mehreren Orten.
 - Bei der Nutzung der Schriftrolle erscheint ein Fenster zur Auswahl des gewünschten Bindepunkts.
 - Diese integrierten Rückkehr-Schriftrollen können beim Gemischtwarenhändler oder Feldmaterialien-Quartiermeister in den folgenden Regionen erworben werden:

Verkaufsorte
Inggison/Gelkmaros, Sarpan, Tiamaranta, Nord-Katalam, Süd-Katalam, Akaron

- Es wurden neue PvP Gegenstände für Generäle hinzugefügt.
 - Diese können bei Patuan (Asmodier) und Milen (Elyos) erworben werden.
- Zusätzlich wurden die Rang 1 PvP Gegenstände die zu einem späteren Update kommen sollten vorgezogen und sind jetzt schon verfügbar.
 - Sie können bei Baier (Asmodier) und Hysitos (Elyos) erworben werden.
 - Bitte beachtet: Mit dem kommenden Patch könnt ihr eure aktuellen PvP Rüstungen/Waffen noch weiter aufwerten. Es ist daher nicht zwingend notwendig die aktuellen Rang 1 PvP Gegenstände zu kaufen.

Miol

- Gegenstände im Inventar können nun per Rechtsklick (oder Doppelklick mit der linken Maustaste) in das Inventar eines Lasten-Miols verschoben werden.


Charakter

- Ein Fehler, bei dem der maximale Wahrscheinlichkeitswert von Magiewiderstand verglichen zu anderen aktiven Verteidigungswerten höher gestellt war, wurde korrigiert.
- Ein Problem, dass beim Verlassen einiger Instanzen der beschworene Geist eines Charakters verschwand, wurde behoben.
- Ein Fehler, bei dem einige Zustandsveränderungen in Bezug auf den Charakter im Chatfenster nicht richtig angezeigt wurden, wurde behoben.

UI

- Der Atreia-Pass wurde im Spiel hinzugefügt.



- Über das Symbol () unten rechts auf dem Bildschirm oder durch Klicken auf Atreia-Pass im Startmenü, kann der Atreia-Pass geöffnet und die erhaltenen Belohnungen zugewiesen werden.
- Bei den Belohnungen wird zwischen den folgenden Typen unterschieden:

Belohnungstyp	
Sammel-belohnung	Sammel-Belohnungen werden jeweils nach Erreichen einer bestimmten Anzahl von täglichen aufeinander folgenden Logins vergeben.
Jubiläums-Belohnung	Jubiläums-Belohnungen werden ein Jahr nach dem ersten Login des Accounts vergeben. Hinweis: Da das System im März 2015 geupdated wird, erhalten alle Spieler, die sich zu diesem Zeitpunkt einloggen die erste Jubiläums-Belohnung im März 2016. Alle später erstellten Accounts erhalten ihre Jubiläums-Belohnung entsprechend 1 Jahr nach ihrem ersten Login.

- Nach der Auswahl der gewünschten Belohnung im Tab Belohnungskiste wird diese in das Inventar des Charakters gelegt.
- In der Belohnungskiste können maximal 50 Belohnungen aufbewahrt werden. Sobald alle 50 Slots voll sind, verschwinden die Belohnungen - die älteste zuerst.
- Die Stempel werden pro Account gesammelt. Eine Belohnung wird demnach einmalig für den Account ausgegeben und kann auch nur einem Charakter des Accounts zugewiesen werden.

- Der tägliche Stempel kann ab 9 Uhr morgens erhalten werden.
- In einigen Regionen wurde das Bindepunkt System hinzugefügt.
 - Die hinzugefügten Bindepunkte sind auf der Gebietskarte verzeichnet und können als direktes Teleport-Ziel von einem Charakter ausgewählt werden.
 - Nach der Nutzung des Teleports besteht eine Abklingzeit von 10 Minuten. Die Kosten für den Teleport hängen von der Entfernung ab.
 - Man kann nur zu Bindepunkten in dem Gebiet teleportieren, in dem man sich aktuell mit seinem Charakter befindet.
 - In den folgenden Regionen wurden Bindepunkte hinzugefügt:

Elyos		Asmodier	
Poeta	Veteron	Ishalgen	Altgard
Eltne	Heiron	Morheim	Beluslan
Theobomos	Inggison	Brusthonin	Gelkmaros
Sanctum		Pandämonium	



- Um Bindepunkte auf der Karte anzuzeigen, muss die entsprechende Option in der Anzeigenliste der Weltkarte aktiviert sein.




- Im Tooltip von Gegenständen wurde eine Information zur Attribut-Neuidentifizierung hinzugefügt.
 - Die Information wird rechts neben den verbliebenden Neuidentifizierungen angezeigt und ist auch sichtbar, sollte der verbliebende Wert bei 0 liegen.
- Im Fenster Registrierung von Handelsagentur-Gegenständen wurde eine Information zu Durchschnittspreisen hinzugefügt.
 - Hierbei wird der durchschnittliche Wochenverkaufspreis des entsprechenden Gegenstandes angezeigt.
- Es wurde eine weitere Farbe für die Symbole der Infiltrationspassagen hinzugefügt.
 - Passagen die von beiden Fraktionen benutzt werden können, werden nun in weiß dargestellt.



- In den Optionen kann nun eingestellt werden, dass normale Quests unter Stufe 50 ausgeblendet werden.
 - Die Option befindet sich unter Spieleinstellung – weitere Funktionen und ist als Standard Einstellung aktiviert.
- Quest-Objekte zum Einsammeln sind nun besser erkennbar und wie folgt gekennzeichnet.



- Bei Instanzen mit enthaltenen Fraktionskämpfen wurde im Ergebnisfenster eine Detail-Anzeige hinzugefügt in der die erhaltenen Punkte des eigenen Charakters eingesehen werden können.
 - Während des Kampfes werden in der Detail-Anzeige nun auch die Klasse, der Charaktername und der Abyss-Rang angezeigt.
 - Nach dem Kampf werden zudem auch die Anzahl der erledigten Gegner und die erhaltenen Punkte angezeigt.
- In der Instanzliste können Instanzen nun als Favorit markiert und in der Favoritenliste eingesehen werden.

Aufteilung	Symbole
<p>In der Instanzliste Favoriten auswählen</p>	

Favourites	Instanced Zone	Players	Lvl	Num
★	Baruna's Abyss Resear	1	65 +	1
★	Hall of Knowledge	1	65 +	1
★	Jormungand's Bridge	6	65 +	2
★	Katalamize	12	65 +	1
★	Runadium	6	65 +	2

Favoriten anschauen

- Sobald die Aufstufung eines Federschmucks oberhalb von Stufe +10 gelingt, wird nun in der aktuellen Region eine Systemnachricht angezeigt.
- Ein Fehler bei der Funktionalität der Option 'Fertigkeit-Anzeige des Ziels zeigen' wurde behoben.
- Bei wiederholten Versuchen der Gegenstandregistrierung in der Handelsagentur wird nun ein Wartezeitfenster angezeigt.
- Ein Fehler, bei dem die Farbe des Kinah in privaten Läden für Käufer nicht korrekt dargestellt war, wurde korrigiert.
- Ein Fehler, bei dem der Kinahbetrag auf dem Bestätigungs-Popup für Eilpost falsch angezeigt wurde, wurde korrigiert.

NSC

- Die Stufe der NSCs Zornige Veille und Zorniger Mastarius in Inggison/Gelkmaros wurde auf Level 65 angehoben.
- Sobald die TP von Zornige Veille und Zorniger Mastarius beim Kampf in Inggison/Gelkmaros unter einen bestimmten Wert fallen, wird eine Systemnachricht angezeigt.
- Einige Fertigkeiten von Bossmonstern in den Instanzen Ruhnadium und Schutzturm der Ruhn wurden geändert. Außerdem wurden ihre Attribute und ihre Angriffswerte gesenkt.
- Einige Monster in Schutzturm der Ruhn wurden entfernt. Bei anderen wurden die Fähigkeitswerte gesenkt.
- Das Problem bei dem Oberbefehlshaber Paschid in der Stahlmauerbastion unter bestimmten Umständen seine Fertigkeiten nicht benutzte wurde behoben.
- Das Problem bei dem Gardenführer Achradim in Sauro-Kriegsdepot unter bestimmten Umständen seine Fertigkeiten nicht benutzte wurde behoben.
- Der Kampf gegen Gardenführer Achradim beginnt nun direkt beim Betreten der Verborgenen Ruhn-Kammer in Sauro-Kriegsdepot.
- Der Effekt der Fertigkeit Mächtiges Brüllen des Grolls von Zornige Hexe Grendal in Ruhnadium wurde geändert.
- Das Problem, dass Schatzkisten nach dem Öffnen direkt verschwunden sind, wurde behoben.
- Bei einigen NSCs funktionierte das Anordnen nicht richtig. Dieser Fehler wurde behoben.
- Das Aussehen, der Standort und die Animationen des Modifizierers der Federn des Gebieters wurden geändert.
- Ein Problem, bei dem manche Monster in Untergrund von Katalam nicht wieder erschienen, wurde behoben.
- Kommandantin Lata in Untergrund von Katalam bricht nun den Kampf ab und wird zurückgesetzt sobald eine bestimmte Entfernung vom ursprünglichen Standort erreicht wurde.

- Die Position von Gulkalla in Impetusium in Altgard wurde geändert, damit der NSC nicht mehr von Monsterattacken stirbt. Es wurde auch geändert, dass Gulkalla wiederscheint falls er getötet wird.
- Ein Fehler, bei dem die Elyos-/Asmodier-Ikone nicht angreifbar war wenn Charaktere sich auf bestimmten Positionen befanden, wurde korrigiert.

Umgebung

- Die Himmelsgrafik in Sanctum und Pandämonium wurde überarbeitet.



- Die Ladebildschirme wurden verändert.
 - Anstatt von Zonen spezifischen Ladebildschirmen werden nun verschiedene neue Ladebildschirme zufällig angezeigt.
- Einige Grafikelemente in Süd-Katalam wurden verändert.
- Ein Problem, bei dem einige Windströmungen in Süd-Katalam nicht benutzbar waren, wurde behoben.
- Bei der 81. Garnison in Süd-Katalam konnten Charaktere teilweise an Orte gelangen, die dafür nicht vorgesehen sind. Dies wurde nun korrigiert. Charaktere, die sich zuvor an diesen Stellen ausgeloggt haben, werden zu ihren registrierten Bindepunkten zurückgesetzt.
- Einige Grafikelemente in Tiamats Festung, Tiamats Auge, Jormungand-Marschroute, Jormungand-Brücke, Sarpan, Heiron, Untergrund von Katalam, der Ruhmeshalle und dem Tempel der Ehre wurden verändert.