



Notas del Parche 4.6.1/1127v

## Contenido

Instancias.....	2
Abismo .....	2
Puntos de honor .....	3
Objetos .....	3
Habilidades .....	8
Personaje.....	10
PNJ .....	11
Misiones .....	11
Entorno.....	11
Pabellón de la Fama.....	12
Interfaz .....	13

## Instancias

1. Cambio: Cuando el técnico del éter ha completado la misión especial de la Dragagión Chantra, la salida se encuentra ahora frente al PNJ de entrada de la Dragagión.
2. Se han cambiado las ubicaciones de algunos monstruos en el “Campo de Batalla del Bastión del Muro de Acero”.
3. Se han eliminado algunos monstruos en el Campo de Batalla del Bastión del Muro de Acero de modo que ha bajado el nivel de dificultad.
4. Ha aumentado la recompensa en puntos del abismo por victorias o derrotas en el “Campo de Batalla del Bastión del Muro de Acero”.
5. Ha aumentado el valor de puntos del abismo que se puede obtener de la “Caja con reliquias primigenias” de la “Fortaleza de Crotan”, la “Fortaleza de Crotan de la Legión”, la “Fortaleza Bélica de Cusis”, la “Fortaleza Bélica de Cusis de la Legión”, la “Fortaleza Bélica de Miren” y la “Fortaleza Bélica de Miren de la Legión”.
6. Se ha corregido el error que provocaba que se aplicara el efecto de refuerzo para “Recarga de espíritu combativo” al resucitar al clérigo en el “Campo de Batalla de Camar” con la habilidad de invocación y resucitación.
7. Ya no es posible convertir los materiales que se reúnen en el “Bastión del Muro de Acero”, en la piedra del Caos, la Rama del Caos, la Raíz del Caos, las Rocas del Caos etc. en habilidades especiales con el asesino.
8. Se ha cambiado la duración de la invulnerabilidad cuando se accede o se resucita en el “Campo de Batalla de Camar”, el “Ruta de Yórmugan” y el “Campo de Batalla del Bastión del Muro de Acero”.

## Abismo

1. Se ha aumentado la cantidad de puntos del abismo que se pueden recibir durante batallas por la fortaleza en Resanta (Crotan, Miren, Fortaleza de Cursis) y en Cantalón (Silus, Basén, Fortaleza de Prades).
2. Como en la batalla por la fortaleza se pueden obtener más puntos del abismo de las criaturas, se ha eliminado la bonificación cuando un personaje ataca primero a un monstruo.

## Puntos de honor

1. Se ha aumentado la cantidad de puntos de honor que puede entregar el general de brigada de la legión y su suplente en el Abismo superior y en Cantalón tras una lucha por la fortaleza exitosa (posición defensiva).
2. Se ha hecho un cambio: cuando la defensa de la fortaleza en Cantalón o en el Abismo superior tiene éxito, el general de brigada y su suplente reciben puntos de honor, pero a partir de ahora son limitados.

## Objetos

1. Se ha añadido una función mediante la que se pueden encantar automáticamente piedras de maná.

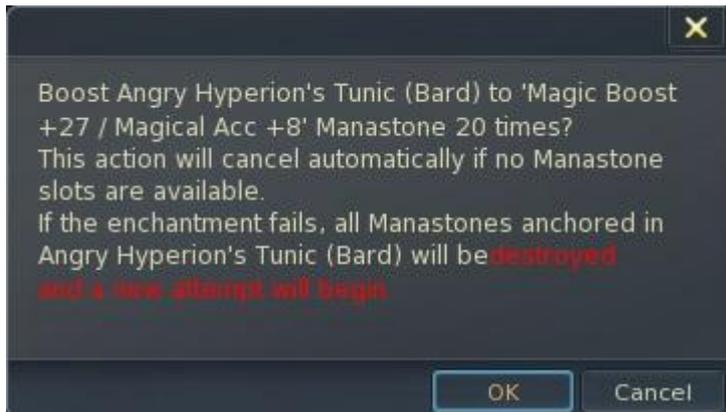
Antes:



Ahora:



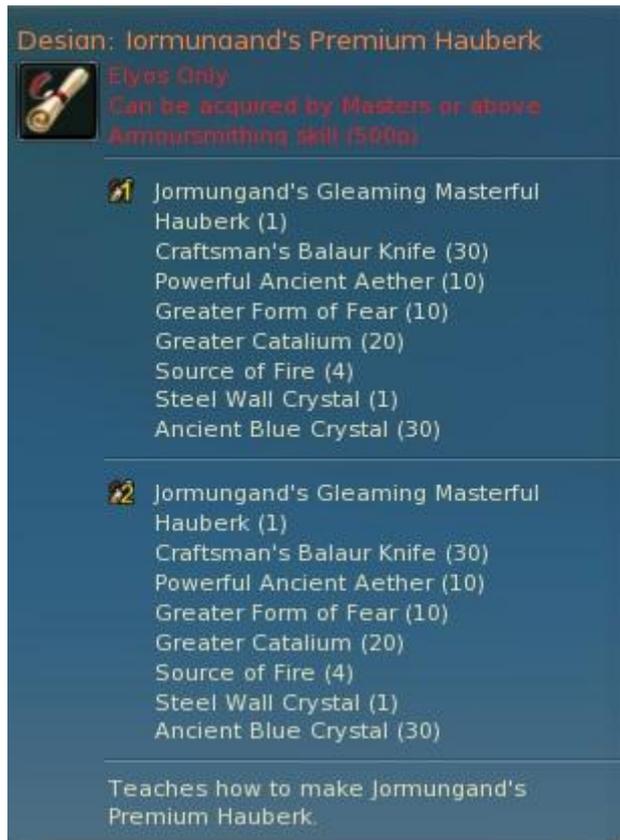
- En la zona inferior de la ventana de encantamiento de piedras de maná se configura la cantidad de intentos y se llevan a cabo tantos encantamientos como indique este número.
- La cantidad de encantamientos de piedras de maná se configura haciendo clic y presionando las flechas ◀ y ▶ en la parte inferior.



- Si falla en encantamiento de una piedra de maná, se destruyen todas las piedras de maná, al igual que con el encantamiento normal.
- Se lleva a cabo el encantamiento automático en función del suplemento de engarzado escogido y se utilizan más o menos suplementos de engarzado en función del nivel de la piedra de maná.
- Cuando el encantamiento de piedra de maná tiene éxito con un objeto y se alcanza la cantidad máxima de piedras de maná posibles con el objeto de equipamiento, se cancelan los demás intentos.

2. Las cadenas especiales de Yórmugan y los patrones en serie para artesanía de cadenas tienen un nuevo sistema de selección para fabricación.

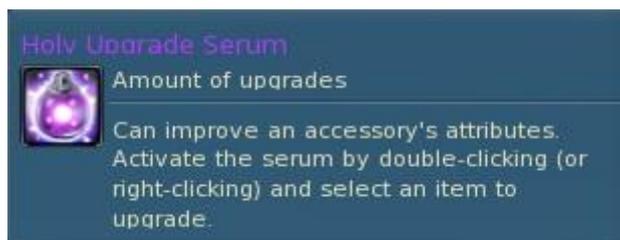
- Para obtener un resultado de la fabricación tiene que elegirse una combinación. Entonces se puede llevar a cabo la fabricación.
- Si se conserva un patrón, se añade la combinación de fabricación a la lista de fabricación y si esta se borra, todas las combinaciones de fabricación se borran con ella.
- Los patrones de fabricación obtenidos se añaden a la lista de las demás combinaciones de fabricación utilizadas.



3. Había misiones en las que los materiales de patrones estaban mal configurados. Estos errores se han corregido.

4. Se ha añadido un sistema de mejora.

- Mediante el objeto "Suero de mejora sagrado" se puede activar la mejora.

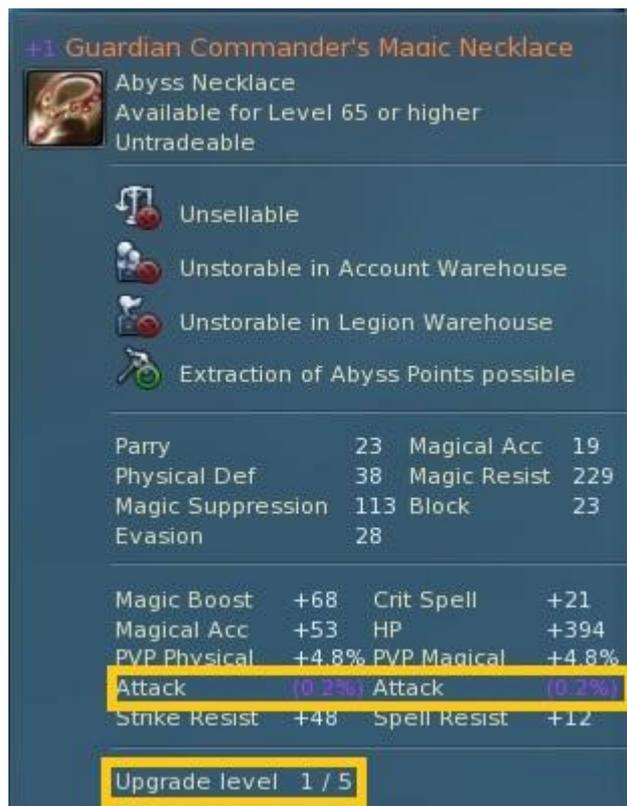


- Si la mejora tiene éxito, aumentan los valores de JcJ del personaje. Si falla, el nivel de mejora se restablece a 0 y los valores de JcJ aumentados desaparecen.

- El sistema de mejora puede aplicarse a accesorios de nivel legendario o superior a partir del nivel 50. Quedan excluidos sin embargo algunos objetos de evento o limitados.



- El estado de mejora puede consultarse en la ventana de objeto y se muestra en el formato “Nivel actual/Nivel máximo”. Los valores de JcJ aumentados se muestran de forma separada entre paréntesis y color lila.
- En caso de mejora exitosa, se muestra el nuevo nivel en lila antes del nombre del objeto.



- Hay una cierta probabilidad de que los monstruos jefes de algunas instancias dejen caer cajas con Suero de mejora. Todos los miembros del grupo pueden recibirlas (una por miembro).

Instancia	Jefe	Instancia	Jefe
Laboratorio Secreto de Teobomos	Trirruano	Fortaleza de Adma	Caballero Lánmarc
Caverna de Draupnir	Comandante Bacarma	Templo de Besmúndir (difícil)	Isbariya el Decidido
Porta de la Oscuridad	Tahabata el Señor del Fuego	Almacén de Guerra de Sauro	Pérfido Uteruner
	Calindi el Señor de las Llamas		Oficial sanitario Surquiján
Base de Rentó	General de brigada Vasarti		Jefe de investigación Jardaraca
Fortaleza de Tiamat	Cofre del tesoro de Tahabata		Líder de guardias Acradim

6. Se ha cambiado la cantidad de suplementos de engarzado que se necesitan en el encantamiento de piedras de maná:

- Con las piedras de maná normales y las combinadas se necesita ahora la misma cantidad de suplementos de engarzado que con las demás piedras de maná para las piedras de maná de impacto crítico o de ataque.
- Se ha reducido la cantidad de suplementos de engarzado necesarios para las piedras de maná combinadas.
- Se ha adaptado la cantidad de suplementos de engarzado necesarios para piedras de maná primigenias al nivel correspondiente.

7. Se ha añadido el atributo "Se puede embalar" a los objetos de batalla (armas, armaduras y accesorios) que se pueden comprar con medallas de batalla.

- Solo se pueden embalar los objetos de rango único/héroe que se pueden embalar hasta tres veces.

8. Se ha corregido el problema de que no se aplicaba la habilidad de estigma "Escudo protector de id" del técnico del éter, que se puede obtener del "Fardo mayor de estigma".

- Se puede recibir el "Fardo mayor de estigma" como recompensa en la instancia cuando comienza el asedio de la fortaleza.

9. Se ha corregido el problema que provocaba que no se pudiera comerciar durante un tiempo con las "Alas de Dainatum únicas" y las "Alas de Dainatum" que se pueden obtener en la Torre Protectora de los Run.

10. Se ha cambiado el nombre de "Piedra de encantamiento" por "Objeto de transformación" en las categorías de fabricación alquímica.

11. Se ha solucionado el problema de que cuando un personaje invoca al Gato siamés, los demás no pudieran reconocer una parte de la criatura.

12. Se ha corregido parte de los errores ortográficos de las ventanas de información de los objetos.
13. Se ha corregido el problema de que se aplicaba un valor incorrecto de algunos objetos al equiparse con ellos.
14. Algunos libros de habilidades que hasta ahora solo se podían conseguir al derrotar monstruos están ahora también a la venta donde el PNJ maestro de la capital correspondiente.  
– Invocación: Espíritu de viento I- Espíritu de viento IV, Invocación: Espíritu de agua I- Espíritu de agua IV
15. Se ha corregido el problema que provocaba que algunos objetos se mostraran de forma errónea.
16. En algunos objetos, la vista previa se veía de forma extraña. Se ha corregido este problema.
17. Se ha corregido el error que provocaba que se muestra de forma incorrecta la cantidad de monedas de platino necesarias para los “Guantes de tela tocados por el sol” en el “Centro de Investigación Leparista” de Jeirón.
18. Se ha corregido el error por el cual la receta del Aceite llameante para Balas de cañón para asmodianos requería ingredientes elios.

## Habilidades

1. Si se invocan acompañantes y el personaje se teletransporta, el acompañante permanece junto al personaje después del teletransporte.
2. Existía el problema de que en determinadas situaciones las habilidades de mando del invocador no se aplicaban correctamente. Este error se ha corregido.
3. La precisión mágica del mago para la habilidad “Sueño: Espantapájaros I” es tan alta como la de “Sueño I”.
4. Se ha cambiado el contenido de las habilidades “Filo de fuerza I-II (elios)” y “Tajo hábil I-II (asmodianos)” del gladiador:
  - El alcance de utilización depende del alcance del arma.
  - Se ha aumentado el valor de la precisión mágica.
5. La habilidad “Juicio I-III” del templario solo puede utilizarse además de con el Espadón con todas las demás armas de lucha cuerpo a cuerpo.

6. Se ha cambiado el contenido de la habilidad “Explosión cegadora I” del asesino:
- Se ha aumentado la cantidad de personas para las que se puede utilizar de 6 a 8.
  - Se ha aumentado la prioridad del efecto de “Explosión cegadora I”.
7. Se ha cambiado el contenido de la habilidad “Diluvio de flechas I-VIII” del cazador:
- Se ha aumentado la cantidad de personas para las que se puede utilizar de 3 a 6.
  - Se ha aumentado el Radio de 5 a 7 m.
8. Se ha cambiado el contenido de la habilidad “Pilar de hielo I-IV” del Hechicero:
- Se ha aumentado la cantidad de personas para las que se puede utilizar de 6 a 8.
  - Se han aumentado los daños.
9. Se ha cambiado el contenido de la habilidad “Comando: Postura enfurecida I” del invocador.
- El efecto de habilidad del espíritu de la tierra se ha cambiado de escudo protector a aumento de PV máximos.
10. El alcance del Mantra del cantor se ha aumentado de 20 a 25 m.
11. Se ha aumentado el valor de reducción de ira de “Amnesia VII”.
12. Se ha aumentado el valor de reducción de ira de “Manipulación de la memoria IV” del arquero.
13. Se ha cambiado una parte de las habilidades del técnico del éter:
- Se ha añadido el efecto de restablecimiento de PV a “Carga rápida I-V”.

Habilidad	Descripción
Carga rápida I	Vuestros PM aumentan en 4000 y vuestros <b>PV, en 3000.</b>
Carga rápida II	Vuestros PM aumentan en 4500 y vuestros <b>PV, en 3250.</b>
Carga rápida III	Vuestros PM aumentan en 5000 y vuestros <b>PV, en 3500.</b>
Carga rápida IV	Vuestros PM aumentan en 5500 y vuestros <b>PV, en 3750.</b>
Carga rápida V	Vuestros PM aumentan en 6000 y vuestros <b>PV, en 4000.</b>

- El tiempo de recuperación de “Escudo protector de id I-IV” se ha reducido de 10 a 5 min.
- Se ha aumentado el alcance de efecto de “Ola de enfriamiento I-V”, “Ola de destrucción I-VI”, “Ola chupasangre I-II”, “Látido de idio I-VII”, “Rayo de idio I”, “Cañón del dragón divino I-III” y “Ola de ira I-II”.
- Se ha aumentado la regeneración de PV del 75 al 100% de los daños mágicos que se provocan en los adversarios del entorno en “Ola chupasangre I-II”.
- Se ha limitado la cantidad de personas sobre las que se puede aplicar “Ola chupasangre I-II” y “Cañón del dragón divino I-III”.
- Se han aumentado los daños del “Cañón del dragón divino I-III”.
- La duración del efecto de “Coraza mística I-V” se ha aumentado de 1 a 1:30 min.

- Si se solapa otro efecto de habilidad con “Atadura eléctrica I-VI”, tiene prioridad este último.

14. Se ha añadido el efecto de precisión mágica 100 a la habilidad “Variación de la potenciación mágica I” del bardo.

15. Se han cambiado efectos de refuerzo que se mostraban de forma extraña en determinados lugares.

16. Se ha corregido el problema que provocaba que se mostrara un icono de efecto de refuerzo en un objetivo seleccionado aunque no se podía utilizar.

17. Si se solapan las habilidades “Sonido de fricción penetrante IV” y “Sonido de fricción penetrante V” del bardo, se daba prioridad al primero. Este problema se ha corregido.

18. Se ha aumentado la prioridad del efecto de la habilidad “Luz cegadora I” del clérigo.

19. Se ha solucionado el problema que provocaba que no se pudieran usar habilidades de escudo en determinadas situaciones aunque el personaje no tuviera ningún escudo.

## Personaje

1. Se ha solucionado el problema que provocaba que se finalizara el vuelo del invocador en determinadas situaciones y que el personaje apareciera en el suelo aunque se seguía consumiendo tiempo de vuelo.

2. Se ha solucionado el problema por el que se mostraba erróneamente la distancia con aquellos miembros del grupo cuya distancia no se podía calcular.

3. Si se utilizaba un emoticono mientras se habría una tienda personal, esta se abría de forma incorrecta. Este error se ha corregido.

4. Se mantiene el objeto invocado cuando se invocaba un espíritu y se utiliza la corriente de viento.

5. Se ha cambiado la velocidad del cambio entre estado de vuelo a estado normal o de batalla después de ascender a técnico del éter.

6. Si se invoca un objeto y lo utiliza el Transportador aéreo o un objeto de vuelo, el objeto invocado se mantiene.

## PNJ

1. Se han cambiado los textos de diálogo para los PNJ maestros de las capitales elia y asmodiana según la clase.
2. Si el personaje se teletransporta del Embarcadero de Terminon o Primum a la Fortaleza de Crotan, ahora aparece cerca del Teleportador de la fortaleza.

## Misiones

1. Se corrigieron errores de ortografía en algunas misiones.
2. Se ha corregido el problema que provocaba que no se mostraran correctamente las regiones en la ventana de misión cuando la cantidad de regiones de las misiones completadas superaba las 50.
3. Se ha aumentado la cantidad de medallas de la lucha que se pueden conseguir por ejemplo como recompensa en las misiones diarias de JcJ en Cantalón Norte y Sur.

Antes del cambio	Después del cambio
Medalla de la lucha 3 unidades	Medalla de la lucha 4 unidades

4. En la misión para elios “La renovación de las fuentes” se mostraban el nivel y el precio en tienda del Instrumento de cuerda de forma incorrecta en el apartado de recompensas. Este error se ha corregido.

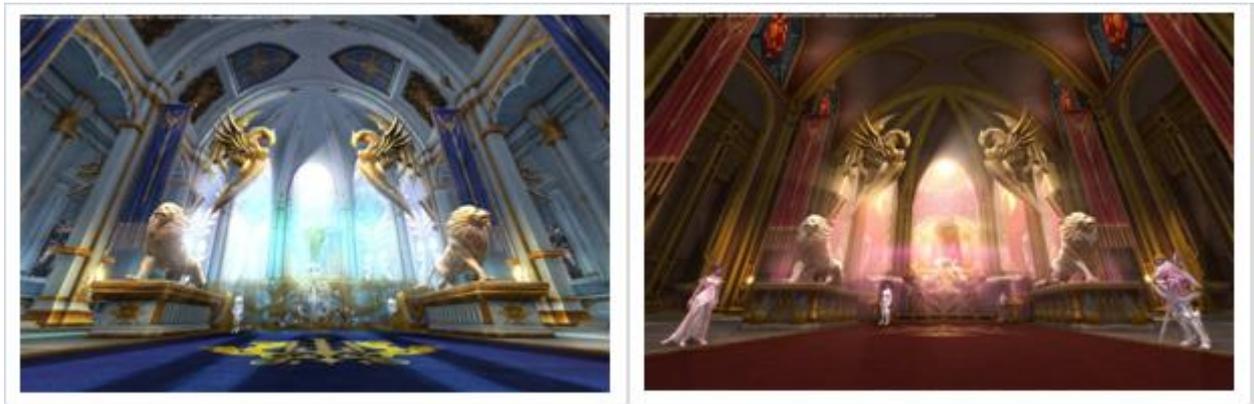
## Entorno

1. Se ha cambiado una parte de la topografía subterránea de Cantalón.
2. Se ha cambiado una parte de la topografía de la Fortaleza de Basén de Cantalón del Norte.
3. Se ha cambiado una parte de la topografía de la Fortaleza de Silus de Cantalón del Norte.
4. Se ha cambiado una parte de los títulos de Pandemónium.
5. Se ha cambiado una parte de la topografía del “Bastión del Muro de Acero”.
6. Se ha cambiado una parte de la topografía del “Pabellón del Conocimiento”.
7. Se ha cambiado una parte de la topografía de la “Ruta de Yórmungan”.

## Pabellón de la Fama

Se han añadido el Pabellón de la Fama en la Academia de Cáisinel y el Templo del Honor en el Concilio de Marchután.

En Elísea está el Pabellón de la Fama y en Asmodia, el Templo del Honor. Estos lugares los colocó el cuartel general en las Antecámaras de la Academia de Cáisinel y del Concilio de Marchután respectivamente para honrar a los elios y a los asmodianos y para crear un espacio en el que rendir homenaje a los daevas que luchan con pasión por su facción. En el interior se encuentran el “Santuario de la Gloria” (elios) y el “Refugio de la Gloria” (asmodianos), a los que solo pueden acceder los Daevas con rango superior al de general, que gozan de un trato especial. Ahí se encuentran Comerciantes de consumibles y oficiales asistentes del Abismo que fueron enviados allí para apoyar a los Daevas de alto rango y ofrecerles recompensas. Los generales utilizan este lugar también para charlar y forjar amistades.



- El Pabellón de la Fama y el Templo del Honor se encuentran en el interior de la Ordalía.
- En Pabellón de la Fama y el Templo del Honor están el Santuario de la Gloria y el Refugio de la Gloria respectivamente, a los que solo pueden acceder personajes que tengan al menos el rango de general.
- Los comerciantes de consumibles para objetos de general o de oficial ubicados originalmente en la Academia de Cáisinel y el Concilio de Marchután han sido eliminados y reemplazados por PNJ comerciantes de consumibles nuevos en el Pabellón de la Fama y el Templo del Honor.

## Interfaz

1. En la ventana de chat ya no se puede cambiar el color de la letra introduciendo etiquetas especiales.
2. En algunas ventanas de información del sistema había errores de ortografía que se han corregido.
3. En la ventana del agente de comercio se ha añadido el Suero de mejora en la categoría de objetos de consumo.