



## Patchnotes 4.6.2/0319v

### Inhaltsverzeichnis

Instanzen .....	2
PvP, Abyss & Festungen .....	5
Festungszeiten.....	5
Garnisonskampf.....	6
Ehrenpunkte .....	6
Gegenstand .....	7
Federschmuck .....	13
Fertigkeiten .....	15
Charakter .....	18
NSC .....	19
Quest .....	20
Umgebung .....	24
UI .....	25
System .....	27
Anfänger-Server .....	28

## Instanzen

### Stahlmauerbastion

- Das Problem, dass am Startpunkt des Schlachtfeldes der Stahlmauerbastion einige Effekte der Granatwerfer zur Zugangsverteidigung nicht angewandt wurden, wurde behoben.
- Die Heilfertigkeit und die Verstärkungsfertigkeit, die in der Stahlmauerbastion angewandt wird, wenn der Charakter auf den Beritra-Streitwagen aufsteigt, wurde entfernt.
- Das Maus-Symbol, das angezeigt wird, wenn die Elyos-Schutzstatue am Eingang zum Schlachtfeld der Stahlmauerbastion ausgewählt wird, wurde geändert.
- Das Problem, dass die Monster in der Stahlmauerbastion nicht angreifen, wenn man auf den Beritra-Streitwagen steigt, wurde behoben.
- Das Problem, dass ein Gespräch mit anderen Charakteren nicht möglich ist, nachdem man in der Stahlmauerbastion auf den Beritra-Streitwagen gestiegen ist, wurde behoben.
- Das Problem, dass die Stahlmauerbastion verlassen wird, wenn der Charakter auf dem Beritra-Streitwagen aufsitzt, wurde behoben.

### Sauro-Kriegsdepot

- Das Problem, dass der Schlüssel nicht erhalten wurde, nachdem die Chefkanonierin Kurmata im Sauro-Kriegsdepot erledigt wurde, wurde behoben.
- Es wurden folgende Änderungen vorgenommen, um den Eintritt in das Sauro-Kriegsdepot zu erleichtern und den Schwierigkeitsgrad zu verringern:
  - Sobald die 83. Garnison erobert wurde, öffnen sich die Zugänge für die Elyos in der Pepe-Garnison und für die Asmodier in der Phon-Garnison. Dadurch ist ein Zutritt für alle möglich, unabhängig davon, wer die Garnison erobert hat.
  - Um einen einfachen Wechsel zwischen den einzelnen Positionen zu ermöglichen, wurden in der Pepe-Garnison, der Phon-Garnison und in Pandarung Zugänge geschaffen, die in beide Richtungen funktionieren.
  - Die 3 Medaillen des Kampfes, die benötigt wurden, um das Sauro-Kriegsdepot betreten zu können, werden nun nicht mehr verbraucht.
  - Einige der Monster, die bei der Interaktion mit der Passage zur Ruhn-Kammer ausgewählt werden konnten, wurden gelöscht. Außerdem wurde die Anzahl der benötigten Schlüssel der Ruhn-Kammer geändert.

NSC-NAME	Vor der Änderung	Nach der Änderung
Passage zur Ruhn-Kammer	Heimtückischer Uterunerk (1 Schlüssel)	Heimtückischer Uterunerk (gelöscht)
	Sanitätsoffizier Surkihan (2 Schlüssel)	Sanitätsoffizier Surkihan (gelöscht)
	Untersuchungsleiter Jardaraka (3 Schlüssel)	Untersuchungsleiter Jardaraka (gelöscht)
	Gardenführer Achradim (4 Schlüssel)	Gardenführer Achradim (1 Schlüssel)
	Brigadegeneralin der 40. Armee Shita (5 Schlüssel)	Brigadegeneralin der 40. Armee Shita (2 Schlüssel)

- Die Ränge sowie Werte der Monster und Boss-Monster im Sauro-Kriegsdepot wurden verringert.

- Ein Teil des Kampfstils von Brigadegeneralin der 40. Armee Shita und Gardenführer Achradim im Sauro-Kriegsdepot wurde geändert.
- Ein Teil der Kampfstile der wichtigen Monster im Sauro-Kriegsdepot wurde geändert.

Geänderte Monsternamen	
Wachhauptmann Rohuka	Chefkanonierin Kurmata
Stabschef Moriata	Inspektionsoffizier Obanuka

- Ein Teil der Monster befindet sich nicht mehr am vorherigen Standort oder wurde ganz aus der Instanz entfernt

### **Ladiswald**

- Das Problem, dass der Anführer Kutol-Boss in bestimmten Regionen des Ladiswalds Charaktere nicht erkennt, wurde behoben.

### **Stahlrose (Solo/Gruppe)**

- Es wurden folgende Änderungen vorgenommen, um den Eintritt in die Instanzen Anlegestelle der Stahlrose (Solo/Gruppe), Kabine der Stahlrose (Solo/Gruppe) und Deck der Stahlrose' zu erleichtern und den Schwierigkeitsgrad zu verringern:
  - Die Eintrittsstufe wurde von 61 auf 60 gesenkt.
  - Der Eingang dieser Instanzen befindet sich nicht mehr in Pandarung in Süd-Katalam. Die Elyos können sie vom Wiederaufgebauten Turm des Lichts in Nord-Katalam betreten und die Asmodier vom Ruhn-Tempel in Nord-Katalam.
  - Einige der Monster in den Instanzen Anlegestelle der Stahlrose (Solo/Gruppe), Kabine der Stahlrose (Solo/Gruppe) und Deck der Stahlrose befinden sich nicht mehr an ihrem vorherigen Standort oder wurden ganz aus den Instanzen entfernt.
  - Die Werte und Stufen der Monster und Boss-Monster in den Instanzen Anlegestelle der Stahlrose, Kabine der Stahlrose und Deck der Stahlrose wurden verringert.
  - Ein Teil des Kampfstils des Boss-Monsters Rumakiki auf dem Deck der Stahlrose wurde geändert.





### **Poeta der Finsternis**

- Änderung: Der Zeitaktivierungsstein, der zum Eintritt in Poeta der Finsternis benötigt wird, wird beim Eintritt nicht mehr verbraucht.
  - Die Balaar-Blauschuppe und die Riss-Essenz können nicht mehr verwendet werden.
  - Die Balaar-Blauschuppe wird nicht mehr von Monstern gedropt und die Riss-Essenz nicht mehr vom NSC verkauft.

### **Verschiedenes**

- Es kam vor, dass in bestimmten Situationen die Funktion Serverweite Gruppensuche nicht nutzbar war. Das Problem wurde behoben.
- In einer Allianz-Instanz wurde nur ein Teil der Mitgliederinfo in der Liste der serverweiten Gruppensuche angezeigt. Dieses Problem wurde behoben.
- Der Effekt des Generators im Westen des Schutzturms der Ruhn wurde angepasst.
- Bei der serverweiten Gruppenrekrutierung und beim Eintritt wurde im Fenster 'Eintritt vorbereiten' die Mitgliederinfo hinzugefügt.
  - Während Gruppen-/Allianz-Mitglieder rekrutiert werden, sind die Mitglieder einsehbar.

- Sobald die Gruppen-/Allianz-Mitglieder rekrutiert wurden, können alle Mitglieder eingesehen werden.

	Gruppe (6 Spieler)	Allianz (12 Spieler)
Alt		
Neu		

- Wenn einer serverweiten Gruppe beigetreten wurde und danach die Verbindung einige Zeit unterbrochen war, verließ der Charakter die Gruppe nicht automatisch. Dieser Fehler wurde behoben.
- Die Anzahl der Eintritte der verschiedenen Instanzen soll künftig einfacher zu erkennen sein.

## PvP, Abyss & Festungen

### Festungszeiten

- Die Zeiten des Festungskampfes wurden zum Teil geändert.
  - Die Zeiten für den Festungskampf in den Regionen Inggison und Gelkmaros wurden von 12 Uhr mittags auf 19 Uhr geändert.
  - Die Zeiten für den Festungskampf in der Region Katalam wurde von 22 Uhr auf 20 Uhr verlegt
  - „Schlachtfeld der Stahlmauerbastion“ hat nun 3 Eintrittszeiten anstatt 2 (Mittwoch 22 Uhr, Samstag 13 Uhr, Samstag 22 Uhr)
  - Götterfestung wird nun Sonntags für den Festungskampf freigegeben anstatt Samstags
  - Eintrittszeiten für „Jormungand-Marschroute“ wurden den normalen Dredgion Zeiten angepasst und auf 3 am Tag angehoben anstatt 2
  - Dredgion Eintrittszeiten wurden für Mittwoch Mittag geändert. Von 12 Uhr auf 13 Uhr um Probleme mit der regulären Maintenance zu vermeiden
  - Festungskämpfe im oberen Abyss wurden geändert von 23 Uhr auf 22 Uhr

Zeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag	Samstag	Sonntag
14:00							
15:00							
16:00	Roah, Schwefelbaum, Asteria	Siels Westfestung, Siels Ostfestung	Roah, Schwefelbaum, Asteria	Siels Westfestung, Siels Ostfestung	Roah, Schwefelbaum, Asteria, Siels Westfestung, Siels Ostfestung	Roah, Schwefelbaum, Asteria, Siels Westfestung, Siels Ostfestung	Roah, Schwefelbaum, Asteria, Siels Westfestung, Siels Ostfestung
17:00							
18:00	Quelle der Versteinerung /Wut/ Schwerkraft/ Spaltung	Quelle der Versteinerung /Wut/ Schwerkraft/ Spaltung	Quelle der Versteinerung /Wut/ Schwerkraft/ Spaltung	Quelle der Versteinerung /Wut/ Schwerkraft/ Spaltung	Quelle der Versteinerung /Wut/ Schwerkraft/ Spaltung	Quelle der Versteinerung /Wut/ Schwerkraft/ Spaltung	Quelle der Versteinerung /Wut/ Schwerkraft/ Spaltung
19:00	Vorgaltem, Altdrachentempel	Crimson Temple, Altar of Avarice	Crimson Temple, Altar of Avarice, Temple of Scales, Vorgaltem Citadel	Temple of Scales, Vorgaltem Citadel	Crimson Temple, Altar of Avarice	Crimson Temple, Altar of Avarice, Temple of Scales, Vorgaltem Citadel	Crimson Temple, Altar of Avarice, Temple of Scales, Vorgaltem Citadel
20:00	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades
21:00							
22:00	Krotan, Miren	Kysis, Miren	Krotan, Kysis	Krotan, Miren	Krotan, Miren, Kysis	Krotan, Miren, Kysis	Krotan, Miren, Kysis, Götterfestung
23:00							

- Die Medaillen-Belohnung, die Soldaten in der Sillus-, der Bassen- und der Prades-Festung in Katalam sowie in der Krotan-, Kysis- und Miren-Festung in Reshanta erhalten, wurde von 2 Mithril-Medaillen auf 1 Ceranium-Medaille abgeändert.

## Garnisonskampf

- Die Anzahl der in den Garnisonen in Nord-/Süd-Katalam eingesetzten Verbindungsmänner/Boten wurde von 4 auf 8 erhöht. Ihre Zeit bis zum Respawn wurde verringert.
- Die Zeit bis zum Respawn des Legatus/Gefechtskommandanten nach der Eroberung einer Garnison in Nord/Süd-Katalam wurde verringert.
- Die Erholzeit des Balaur-Legatus/Gefechtskommandanten nach der Eroberung einer Garnison in Süd-Katalam wurde reduziert.

## Ehrenpunkte

- Der tägliche Abzug der Ehrenpunkte orientiert sich nun nicht mehr an der Platzierung, sondern am Rang.
  - Bei gleichem Rang wird die gleiche Anzahl Ehrenpunkte abgezogen.
- Bei einem Unentschieden auf dem Schlachtfeld der Stahlmauerbastion, dem Schlachtfeld von Kamar und der Jormungand-Marschroute erhält man von nun an Ehrenpunkte.

## Gegenstand

- Das Problem, dass ein zusammengesetztes Zweihandschwert in bestimmten Situationen im Gegenstand-Tooltip nicht die richtigen Werte anzeigte, wurde behoben.
- Das Problem, dass bei der Schild-Verstärkung ein Teil der Werte falsch angewandt wurde, wurde behoben.
- Das Problem, dass die Schatzkiste der Stahlmauerbastion, die beim Erreichen des Ranges S in der Stahlmauerbastion erscheint, keine epische Waffe enthielt, wurde behoben.
- Das Symbol von Crestlich Saltus (1 Tag) wurde fehlerhaft dargestellt. Das Problem wurde behoben.
- Es wurde die Anzahl der zum Kauf von verbesserten Ausrüstungsgegenständen des Ruhn-Stammes benötigten antiken Münzen verringert.

Kategorie		Vor der Änderung	Nach der Änderung
Waffe		3.779 Stück	2.834 Stück
Schild		2.519 Stück	1.889 Stück
Rüstung	Oberteil	2.519 Stück	1.889 Stück
	Kopfbedeckung		
	Hose	1.889 Stück	1.417 Stück
	Schulterschutz	1.260 Stück	945 Stück
	Handschuhe		
	Beine		

- Die abschließende Belohnung der Jormungand-Marschroutewurde geändert.
  - Bei der Jormungand-Belohnungstruhe des Sieges, die der Spieler im Falle eines Erfolgs erhält, wurde die Wahrscheinlichkeit für antike Münzen sowie deren Anzahl erhöht.
  - Für den Fall einer Niederlage oder eines Unentschiedens wurde die Jormungand-Belohnungstruhe der Teilnahme hinzugefügt, die ebenfalls antike Münzen enthält.
- Die Wahrscheinlichkeit, dass die Truhe der Eroberung und die Prachtvolle Truhe der Eroberung, die für Abzeichen der Eroberung eingetauscht werden können, Ausrüstungsgegenstände enthalten, wurde erhöht.
- Bei den Händlern für Ausrüstungsgegenstände und Verbrauchsgüter in der 78. Garnison und in der 83. Garnison können nun auch Medaillen des Kampfes gegen antike Münzen eingetauscht werden.

Gegenstandsname	Preis
Bündel mit antiken Münzen des Kampfes	20 Medaillen des Kampfes
Kiste mit antiken Münzen des Kampfes	200 Medaillen des Kampfes

- Von den gewöhnlichen Monstern beim verfallenen Dorf und am Talonin-Pfad in Nord-Katalam können von nun an auch antike Münzen erbeutet werden.
- Die Belohnungen, die in den Solo- und Gruppen-Instanzen der Stahlrose von den Boss-Monstern erbeutet werden können, wurden erhöht.
- Die Wahrscheinlichkeit, mit der man von den Boss-Monstern im Sauro-Kriegsdepot Ausrüstungsgegenstände erbeuten kann, wurde erhöht.
- Die Hintergrundfarbe des Symbols von [Event] Munins Zauberhut wurde geändert.
- Bei zeitlich begrenzten Gegenständen wurde das Zeitlimit nicht im Namen angegeben. Dieses Problem wurde behoben.
- Bei einigen Ätherschlüsseln waren die Gegenstandsamen fehlerhaft. Dieses Problem wurde behoben.
- Bei dem hochwertigen Stigma des Jägers Blitzpfeil IV wurde in der linken unteren Ecke anstelle der aktuellen Fertigungsstufe eine falsche Zahl angezeigt. Dieses Problem wurde behoben.
- Änderung: Wenn eine Verpackungsschriftrolle (episch) zerstört werden soll, erscheint zur Bestätigung ein Entfernen-Fenster.
- Es wurde eine Erweiterungsang-Funktion hinzugefügt.
  - Die Spieler waren unzufrieden, weil durch Stufenwechsel Waffen plötzlich nicht mehr verwendbar waren. Als Reaktion darauf wurden die Stufen-Voraussetzungen verringert und der Erweiterungsang hinzugefügt.
  - Wenn die Anforderungen des Erweiterungsangs nicht erfüllt sind, wird die Mana-Spende normal angewandt, eine zusätzliche Mana-Spende ist jedoch beschränkt.
  - Wenn alle Voraussetzungen für die Mana-Spende erfüllt sind, werden diese im Gegenstands-Tooltip nicht mehr angezeigt.





- Wenn eine Mana-Spende Stufe 1 möglich ist, jedoch keine Mana-Spende Stufe 2, wird beim Versuch einer Mana-Spende Stufe 2 nur die Mana-Spende Stufe 1 angewandt.
  - Wenn die Mana-Spende bei einem NSC durchgeführt wird, wird nur die Mana-Spende Stufe 1 angewandt und die Kosten entsprechen denen für eine Mana-Spende Stufe 1.
  - Bei Verwendung eines Gegenstandes zur Mana-Spende wird auch bei dem Versuch einer Mana-Spende Stufe 2 nur die Mana-Spende Stufe 1 angewandt.
- Bei einer zusammengesetzten Zweihandwaffe wird folgende Gegenstands-Beschränkung angewandt.
  - Die Beschränkung der Mana-Spende wird auf den Gegenstand mit der höheren Stufe angewandt.
- Die Funktion wurde auch auf die Abyss-Gegenstände der Sondereinheit angewandt.
- Der Verkaufs-Tab der Händler-NSCs für Abyss-Gegenstände der Sondereinheit Herinia (Elyos) und Bedantun (Asmodier) wurde geändert.
- Die Erweiterungsstufe und der Verwendungsrang für Abyss-Gegenstände der Sondereinheit wurde geändert.
  - Die Ränge Offizier mit 1 Stern bis Offizier mit 4 Sternen wurden in Offizier mit 2 Sternen umbenannt.

Vor der Änderung		Nach der Änderung	
Verwendungsrang	Gegenstand	Erweiterungsrang	Gegenstand
Offizier mit 1 Stern	Heilige Tunika der Sondereinheit	Offizier mit 2 Sternen	Heilige Tunika der Sondereinheit
	Heilige Schuhe der Sondereinheit		Heilige Schuhe der Sondereinheit
Offizier mit 2 Sternen	Heilige Schulterschutz der Sondereinheit		Heilige Schulterschutz der Sondereinheit
	Heilige Waffe der Sondereinheit		Heilige Handschuhe der Sondereinheit
Offizier mit 3 Sternen	Heilige Handschuhe der Sondereinheit		Heiliger Schild der Sondereinheit
	Heiliger Schild der Sondereinheit		Heilige Hose der Sondereinheit
Offizier mit 4 Sternen	Heilige Hose der Sondereinheit		Heilige Waffe der Sondereinheit
	Heilige Waffe der Sondereinheit		Heilige Waffe der Sondereinheit

- Änderung: Die Offizier-Verdiensthändler Herinia (Elyos) und Bedantun (Asmodier) in Nord-Katalam verkaufen keine Gegenstände der Wächter-/Archonten-Sondereinsatzsoldaten mehr.
  - Charaktere, die einen solchen Gegenstand bereits besitzen, können diesen weiterhin verwenden.
  - Die Verwendungsränge und Erweiterungsränge wurden auch bei den Sondereinheits-Gegenständen angepasst.
- Änderung: Die Erholzeit der Schriftrollen mit Verstärkungseffekt gilt nur für Schriftrollen der gleichen Kategorie.
  - Beispiel: Die Erholzeiten der Schriftrolle des Erwachens aus der Kategorie Kampfgeschwindigkeit und der Schriftrolle des Laufens aus der Kategorie Bewegungsgeschwindigkeits werden einzeln berechnet.

Kategorie	Beispiel für den zugehörigen Schriftrollentyp
Verteidigung/Widerstandserhöhen	Feuerfeste/Wasserfeste/Erdfeste/Windfeste Schriftrolle
	Schriftrolle der krit. Trefferresistenz/der mag. krit. Trefferresistenz
Anti-Schock	Anti-Schock Schriftrolle
Kampfgeschwindigkeit	Schriftrolle des Mutes/des Erwachens
Bewegungsgeschwindigkeit	Schriftrolle des Laufens/des tobenden Windes
Krit. Treffer	Schriftrolle der krit. Treffer/der mag. Krit. Treffer

- **Bekannter Fehler:** Schriftrolle der krit Treffer sowie der mag.Krit. Treffer teilen sich weiterhin einen Cooldown mit Schriftrollen der Elementaren Widerstände wie z.B. Feuerfeste Schriftrolle
- Die Preise für hochwertige Stigmen höher als Stufe II wurden verringert.
  - Die Gebühren für die Verzauberung beim Stigma-Leistungsverstärker wurden ebenfalls verringert.

- In einigen Regionen wurden zusätzliche Kampf-/Magiestigma-Leistungsverstärker aufgestellt

Fraktion	Standort	Zusatz- NSC
Elyos	Sanctum – Beschützerhalle	Kampfstigma-Leistungsverstärker, Magiestigma-Leistungsverstärker
	Reshanta – Teminon-Festung	
	Inggison – Inggison-Illusionsfestung	
	Sarpan – Zentrale des Kahrn-Verteidigungstrupps	
	Nord-Katalam – Wiederaufgebauter Turm des Lichts	
Asmodier	Pandämonium – Nationalratsgebäude	
	Reshanta – Primum-Festung	
	Gelkmaros – Gelkmaros-Festung	
	Sarpan – Zentrale von Siels Speer	
	Nord-Katalam – Ruhn-Tempel	

- **Bekannter Fehler:** Im Nationalratsgebäude in Pandemonium stehen zwei NPCs in einander.
- Das Problem, dass der Endboss im Sauro-Kriegsdepot die Kettenrüstung für den Äthertech nicht gedropt hat, wurde behoben
- Die uralten Relikte können nun in Stapeln von 100 Stück aufbewahrt werden.
  - Bisheriger Stand: Je nach Art des Reliktes unterschied sich die Größe der Stapel.
  - Änderung: Sämtliche Relikte können nun zu 100 Stück gestapelt werden.
- Kisks können nun gestapelt werden. Von dieser Änderung sind jedoch nicht alle Kisks betroffen.
  - Bisheriger Stand: Kisks konnten nicht gestapelt werden.
  - Änderung: Einige Kisks können nun in Stapeln von bis zu 100 Stück gelagert werden.
- Ein paar der Basisattribute des Ätherschlüssels Sehnsucht des Balaur-Gebieters waren niedrig eingestellt. Dieser Fehler wurde behoben.
- Bei einigen Gegenständen wurden Anpassungen nicht umgesetzt. Dieses Problem wurde behoben.
- Bei verschiedenen Belohnungstruhen mit Münzen wurden die enthaltenen Belohnungsgegenstände und die Wahrscheinlichkeit, mit welcher der Spieler diese erhalten kann, geändert.
- Die Anzahl der Belohnungsgegenstände des Vorratsbündels des Reisenden und die Wahrscheinlichkeit, mit welcher der Spieler diese erhalten kann, wurden erhöht.
- Tatars Ätherschlüsselkiste konnte Tatars Ätherrevolver enthalten. Dieser Fehler wurde behoben.
- Einige Ätherschlüssel sowie das Aussehen des Mechs wurden überarbeitet.



- Rakshas Dolch und Rakshas kurzer Revolver konnten von einigen Monstern in Tahmes nicht erbeutet werden. Dieses Problem wurde behoben.
- Unter gewissen Umständen konnten Gegenstände nicht erhalten werden. Dieses Problem wurde behoben.
- Ein Gegenstand, der einen bestimmten Rang erfordert, um ihn verwenden zu können, kann künftig nur gekauft werden, wenn die entsprechenden Voraussetzungen erfüllt sind.
  - Gegenstände der Sondereinheit können nur gekauft werden, wenn der Rang Offizier mit 2 Sternen oder höher ist.
- Das Aussehen einiger Gegenstände war fehlerhaft. Dieses Problem wurde behoben.



## Federschmuck

- Es wurden Federschmuck-Accessoires hinzugefügt.
  - Beim Federschmuck handelt es sich um neue Accessoires, die in einem neu hinzugefügten Slot ausgerüstet werden können.
  - Federschmuck kann durch Verwendung des Heiligen Aufwertungsserums aufgewertet werden und besitzt folgende Besonderheiten:
    - Beim Federschmuck gibt es keine maximale Aufwertungsstufe.
    - Wenn die Aufwertung erfolgreich ist, wird je nach Art des Federschmucks zwei bestimmte Werte erhöht.
  - Wenn die Aufwertung fehlschlägt, wird der Federschmuck zerstört.
  - Je höher die Aufwertungsstufe des Federschmucks, desto niedriger ist die Erfolgsrate.
  - Beim Federschmuck handelt es sich um einen Ausrüstungsgegenstand, dessen Aussehen sich in den Aufwertungsstufen 0, +5 und +10 ändert.
  - Federschmuck-Gegenstände können unabhängig von der Aufwertungsstufe verkauft/getauscht werden.
- Es wurden Federschmuck-Gegenstände hinzugefügt.



- Die Federschmuck-Gegenstände verfügen über die unten aufgelisteten Werte. Ab der Stufe +5 kann mit einer geringen Wahrscheinlichkeit eine zusätzliche Erhöhung des Angriffs/der Magieverstärkung erhalten werden.

	Standard	Aufwertung
Feder des Gebieters (phys. Angriff)	Angriff +1	Pro Aufwertung wird der Angriff des Charakters um +4 und die max. TP um +150 erhöht. Ab der Aufwertungsstufe +5 kann der Angriff mit einer geringen Wahrscheinlichkeit zusätzlich erhöht werden.
Feder des Gebieters (mag. Angriff)	Magieverstärkung +5	Pro Aufwertung wird die Magieverstärkung des Charakters um +20 und die max. TP um +150 erhöht. Ab der Aufwertungsstufe +5 kann die Magieverstärkung mit einer geringen Wahrscheinlichkeit zusätzlich erhöht werden.

- Federschmuck-Gegenstände können folgendermaßen erhalten werden:
  - Sie können beim Modifizierer der Federn des Gebiets in der Hauptstadt gekauft werden.



- Sie können mit einer geringen Wahrscheinlichkeit von den Boss-Monstern einiger Instanzen erbeutet werden.

Instanz	
Feuertempel	Rentus-Basis
Draupnir-Höhle	Tiamats Festung
Geheimlabor von Theobomos	Jormungand-Brücke
Adma-Festung	Schutzturm der Ruhn
Poeta der Finsternis	Zuflucht des Ruhn-Stammes
Beshmundirs Tempel	

## Fertigkeiten

### Barde

- Bei den Stigmafertigkeiten Melodie der Schneeglöckchen I, Serenade des Friedens I und Melodie des Eisernen Panzers I des Bardens, wurde in der Beschreibung Stigma-Gewinn hinzugefügt, da dieser Teil gefehlt hatte.

### Kantor

- Das Problem, dass das Verstärkungssymbol bei der Fertigkeit Rasende Ermutigung I des Kantors in der Beschreibung eine Erhöhung der Bewegungsgeschwindigkeit um 20% anstatt um 25% anzeigt, wurde behoben. .
- Die Kantoren-Fertigkeit Segen der Gesundheit II wurde in Lobpreisung des Lebens I umbenannt.

### Schütze




- Der Effekt der Schützen-Fertigkeit Flakbombardement I konnte mit bestimmten Fertigkeiten nicht aufgehoben werden. Dieser Fehler wurde korrigiert.

### Äthertech

- Die Zornserhöhungswerte der Fertigkeiten des Äthertechs wie Welle der Abkühlung I - V, Elektrischer Schock I - IV, Elektrische Schlinge I - IV, Klingenhieb I - IV, Schwächender Stich I - III, Provozierender Wind I - V, Schmetterschlag des Schweigens I - II und Zornwelle I - II wurden verringert.
- Die Fertigkeit Notausstieg I des Äthertechs konnte nicht während des Fluges genutzt werden. Dieser Fehler wurde behoben


### Misc

- Die Anzahl der zur Verwandlung: Wächter-General I - V benötigten Samen des Brüllens wurde verringert.
- Die Symbolfarben der Kantoren-Fertigkeit Sicherer Schutzbereich sowie der Zauberer-Fertigkeit Flammenkäfig wurden geändert.


	Alt	Neu
Kantor		
Zauberer		

- Änderung: Der persönliche Schildeffekt wird nicht entfernt, wenn ein Gruppen-Schildeffekt angewandt wird..
- Änderung: Wenn ein Charakter eine Stufe aufsteigt, erhält er automatisch alle auf dieser Stufe verwendbaren Fertigkeiten.
  - Die Fertigkeit erhält der Charakter dadurch, dass das Fertigkeitshandbuch in eine automatische Vergabe umgeändert wurde.

- Wenn eine neue Fertigkeit erlernt wird, wird das Icon 'Fertigkeit erhalten' angezeigt.
- Stigmen und hochwertige Stigmen werden weiterhin über die Stigmenmeister ausgerüstet.
- Da Fertigkeiten automatisch erworben werden, verkaufen die Meister keine Fertigkeitshandbücher mehr.
- Das Fertigkeitenfenster wurde erweitert, um die Platzierung einer Fertigkeit auf der Aktionsleiste überprüfen zu können.
  - Fertigkeiten, die nicht in der Aktionleiste platziert wurden, werden als [Nicht registriert] angezeigt

	Nicht registriert	Registriert
Fertigkeitsfenster		

- Die Darstellung des Fertigkeitenfensters wurde verändert/erweitert.
  - Die alte UI, in der die bestehenden Fertigkeiten nach ihrem Typ sortiert waren, wurde durch eine neue UI ersetzt, in der die Fertigkeiten auch nach der Erhaltsstufe und der Platzierung in der Aktionsleiste sortiert werden können

	Neue Sortierungsoption
Fertigkeitsfenster	



- Wird die Fertigkeit einer höheren Stufe erlernt, wird die in der Aktionsleiste registrierte Fertigkeit der niedrigeren Stufe automatisch durch die neue Fertigkeit ersetzt.
  - Wenn eine Fertigkeit verwendet wird, die auf einer niedrigeren Stufe erlernt wurde, bleibt diese Fertigkeit weiterhin erhalten, wenn man die Fertigkeit einer höheren Stufe erwirbt. Allerdings wird dann automatisch die Fertigkeit der höheren Stufe in der Aktionsleiste angezeigt.
  - Wenn eine Stigmafertigkeit von der höheren Stufe in die niedrigere Stufe geändert wird, wird die Fertigkeit der höheren Stufe, die in der Aktionsleiste registriert war, ausgegraut (deaktiviert) angezeigt.
- Änderung der Fertigkeitssymbole: Die Stufen der Fähigkeiten werden nun nicht mehr durch unterschiedliche Farben gekennzeichnet.

## Charakter

- Bei einem Kampf gegen einen Charakter der eigenen Fraktion konnten beschworene Kreaturen wie Heilende Energie nicht angegriffen werden. Dieses Problem wurde behoben.
- Wenn ein Charakter unter Stufe 55 zum ersten Mal in eine Region gelangt, die bis Stufe 55 konzipiert ist, wechselt er künftig automatisch auf den Anfänger-Server.
  - In folgenden Regionen wird der automatische Wechsel auf den Anfänger-Server stattfinden:

Region je nach Fraktion		
Region	Elyos	Asmodier
	Poeta	Altgard
	Verteron	Ishalgen
	Eltnen	Morheim
	Heiron	Beluslan
	Theobomos	Brusthonin
	Inggison	Gelkmaros

**Bekannter Fehler:** Es kann vorkommen, dass der Wechsel bei Poeta und Ishalgen nicht korrekt funktioniert.

- Wenn ein Charakter der Stufe 55 oder niedriger auf den Standard-Server wechselt, wird der Name des Servers oberhalb der Minimap angezeigt.
  - Ab Stufe 56 wird der Name nicht mehr angezeigt.

## NSC

- Am wiederaufgebauten Turm des Lichts und am Ruhn-Tempel in Nord-Katalam wurden Ausrüstungshändler (antike Münzen) ergänzt.
- Um die NSC für Münzbelohnungen leichter unterscheiden zu können, wurden ihre Titel entsprechend der Münzen geändert, die bei ihnen eingetauscht werden können.
- Es wurden weitere NSC für Münzbelohnungen hinzugefügt.
  - Elyos: Verteron, Eltnen, Heiron
  - Asmodier: Altgard, Morheim, Beluslan
- Die Kampfhandbuch-Verwalter, die in der 80./82. Garnison in Süd-Katalam anzutreffen waren, wurden entfernt.

Fraktion	NSC-Name	
Elyos	<Kampfhandbuch-Verwalter>	<Kampfhandbuch-Verwalter>
	Sinaios	Selvine
Asmodier	<Kampfhandbuch-Verwalter>	<Kampfhandbuch-Verwalter>
	Agrahim	Kinoldia

- In Inggison und Gelkmaros befanden sich einige Monster an seltsamen Positionen. Dieses Problem wurde behoben.
- Die Positionen einiger NSC für Münzbelohnungen wurden geändert
- Um das Reisen zu erleichtern, wurden in Nord- und Süd-Katalam Teleportationspfade geändert oder hinzugefügt.
  - In Nord-Katalam befinden sich nun im „Wiederaufgebauten Turm des Lichts“ und im „Ruhn-Tempel“ Teleport-Statuen, über die man in die 73. und 74. Garnison gelangen kann.
  - Wenn die 83. und die 84. Garnison in Süd-Katalam eingenommen wurde, erscheint nun ein Teleporter, mit dem man in die Pepe-Garnison sowie in die Phon-Garnison gelangen kann.
  - Die Reiseroute zwischen Pandarung und den Torwachposten wurde von einem Flugtransport zu einem Teleport umgewandelt. Von den Teleportern in den Torwachposten aus gelangt man in den Goldrinerk-Selbstverwaltungsbezirk
- Die Flugrouten von der Pepe-Garnison und der Phon-Garnison in Süd-Katalam zum Sauro-Gebirge wurden entfernt.
  - Von der Pepe-Garnison und der Phon-Garnison aus gelangt man nun mittels der Teleport-Statue ins Sauro-Gebirge, die sich neben der Flugtransport-Statue befindet.

## Quest

- Die Wichtigkeit der Quest Anzeichen für Verrat bei den Elyos und den Asmodiern wurde erhöht.
- In Nord- und Süd-Katalam wurden Quests hinzugefügt, durch die man antike Münzen erhalten kann.
  - Der NSC befindet sich im Wiederaufgebauten Turm des Lichts beziehungsweise im Ruhn-Tempel in Nord-Katalam.

Fraktion	Questname	NSC
Elyos	[Münze] Monsterjagd am Turm	<Zuständiger für Münzbelohnungen> Perechinerk
	[Münze] Ade, Söldner!	
	[Münze] Sicherung des Transportwegs	
Asmodier	[Münze] Monsterjagd am Tempel	<Zuständiger für Münzbelohnungen> Mokochinerk
	[Münze] Säuberung der Farm	
	[Münze] Sicherung des Transportwegs	

- Im Untergrund von Katalam wurde die Menge der antiken Münzen erhöht, die man als Questbelohnung erhält.

Questname	Belohnung	
	Vor der Änderung	Nach der Änderung
[Münze] Handel mit Shugos 1	5 antike Münzen	10 antike Münzen
[Münze] Handel mit Shugos 2	5 antike Münzen	10 antike Münzen
[Münze] Aktorunerks Angebot	6 antike Münzen	12 antike Münzen

- Es wurde eine neue Quest in 'Kaisinel/Marchutans Konzil' hinzugefügt.
  - Der NSC für die Quest befindet sich in Sanctum/Pandämonium in der Nähe der Teleport-Statue.

Fraktion	Questname	NSC
Elyos	Der Beginn eines neuen Trainings	Quilven < Feuerproben-Publizist>
Asmodier	Eine andere Trainingsarena	Renen < Feuerproben-Publizist>


- Ein Teil der Quests, die auf der Stahlrose ausgeführt werden können, wurde geändert.
  - Die Stufe, ab der man die Quest erhält, wurde von 63 auf 60 geändert.
  - Als Belohnung wurden antike Münzen hinzugefügt.

- Der NSC befindet sich nun im wiederaufgebauten Turm des Lichts beziehungsweise im Ruhn-Tempel in Nord-Katalam.
- Einige der Quests zum Sauro-Kriegsdepot wurden inhaltlich verändert.
  - Der NSC befindet sich nun in der Pepe-Garnison beziehungsweise in der Phon-Garnison in Süd-Katalam.
  - Bei einigen wurde der Questverlauf geändert.

Fraktion	Questname	Inhalt	
		Vor der Änderung	Nach der Änderung
Elyos	[Gru] Das Ende des Brigadegenerals der 40. Armee	5 Schlüsselkästen des Geheimnisses zertrümmern	2 Schlüsselkästen des Geheimnisses zertrümmern
Asmodier	[Gru] Die Kommandantin der Aufklärungstruppe		

※ Charaktere, die diese Quest bereits vor der Änderung angenommen haben, können automatisch mit dem nächsten Schritt fortfahren, wenn sie bereits 2 oder mehr Schlüsselkästen des Geheimnisses zertrümmert haben.

- Bei den Belohnungen einiger Arbeitsaufträge zur Waffenherstellung wurden Muster für Ätherrevolver und Ätherkanonen ergänzt.
- Wenn für die Durchführung einer Quest das Betreten einer Instanz nötig ist, befindet sich im Questtitel nun der Zusatz [Instanz].
  - Für folgende Instanzen wurde der Zusatz [Instanz] ergänzt: Haramel, Nochsana-Ausbildungslager, Feuertempel, Albtraum, Draupnir-Höhle, Geheimlabor von Theobomos und Adma-Festung
- Bei den Quests [Housing] Ein leichtes Leben der Elyos und [Housing] Pernon - ein Ort der Ruhe und des Friedens der Asmodier erhält der Charakter nun mehr Informationen vom Questgeber.
- Die Inhalte zum Sauro-Kriegsdepot, die der Charakter vorab im Zusammenhang mit der 83. Garnison erhält, wurden entfernt.
- Bei der Belohnungsauswahl der Quest Experte der Waffenherstellung fehlte das Muster für den Ätherschlüssel. Dieses Problem wurde behoben.
- Die Quest Elian ruft (Elyos) beziehungsweise Das neue Land Pernon (Asmodier) kann nicht mehr angenommen werden.
- Bei den Helden-Quests der Elyos "[Held] Errungenschaften in Katalam" und der Asmodier "[Held] Ergebnisse in Katalam erzielen" ist es nun möglich, die Gegenstands-Informationen einzusehen.
- In der Elyos-Quest "Entstehung der Risse und der Asmodier-Quest Mysteriöser Riss wurde die Bezeichnung [Instanz] ergänzt.
- Bei Abschluss der Quest Koruchinerks Angebot (Elyos), erhält der Charakter wie bei Moorinerks Angebot (Asmodier) keine EP mehr.
- Um die Monster und Objekte der aktuellen Quest leichter erkennen zu können, werden zusätzliche Informationen angezeigt.
  - Wenn das jeweilige Monster oder Objekt anvisiert wird, erscheint der Name der aktuellen Quest im Informationsfenster.

Alt	Neu
Eliokun <Brainwashed Jormungand> Level 61 <b>Pre-emptive Attack</b> Normal Level 4 Altitude = Ranged 9m 	Eliokun <Brainwashed Jormungand> Level 61 <b>Pre-emptive Attack</b> Normal Level 4 Altitude = Ranged 13m  ↓ Secret of the Reians

- Questbelohnungen, bei denen der Charakter bisher Fertigungsbücher erhalten konnte, wurden geändert.
  - Die Fertigungsbücher wurden aus den Questbelohnungen entfernt und durch verschiedene Verbrauchsgegenstände ersetzt.

Fraktion	Questname
Elyos	Gefahr von oben
	Entsorgung der schwebenden Objekte der Zitadelle von Verteron (Äthertech)
	Entsendung nach Verteron
	Erprobung der Flugfertigkeiten
	[Gru] Schwächung der Kaidan
Asmodier	Unter Pilzen
	Entsorgung der schwebenden Objekte der Altgard-Festung (Äthertech)
	Entsendung nach Altgard
	Der letzte Kontrollpunkt
	[Gru] Auf dass sie sich nie wieder erheben

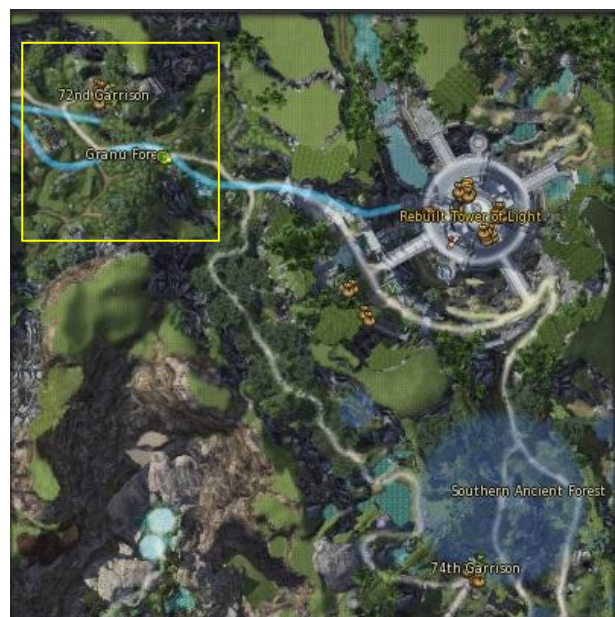
- Die Quest, um den für den Eintritt in Poeta der Finsternis benötigten Zeitaktivierungsstein zu erhalten, wurde entfernt.- Charaktere, die diese Quest bereits vor dem Update angenommen und noch nicht abgeschlossen haben, können sie beim jeweiligen NSC abschließen

Fraktion	Questname	Abschluss-NSC
Elyos	[Gru] Aktivierungsstein-Materialien	Maloren
		<Priester>
	[Gru] Test der Erhabenheit	Maloren
		<Priester>

	[Gru] Ich brauche Material!	Suirunerk
		<Umherziehender Shugo-Erfinder>
Asmodier	[Gru] Wichtiges Material	Hresvelgr
		<Prophet>
	[Gru] Material für die Macht	Hresvelgr
		<Prophet>
	[Gru] Artefakt-Aktivierung	Suirunerk
		<Umherziehender Shugo-Erfinder>

- Einige Inhalte der Quest für die Zugangsvoraussetzung der Silentera-Schlucht wurden geändert, da hierfür nun keine Festung mehr erobert werden muss. Die Videos, die während dieser Quest gezeigt wurden, sind nicht mehr verfügbar
- Die Darstellung der für eine Quest benötigten Objekte auf der Karte wurde verändert.
  - Bisheriger Stand: Die Anzeige verschwindet auf der Karte, wenn sämtliche für die Quest benötigten Objekte erledigt sind.
  - Änderung: Die Markierung auf der Karte verschwindet, wenn das jeweilige Objekt erledigt ist.

#### Questanzeige



Level 60 [Cash] Monster Hunt at the Tower

Carry our Saphirunerk's request and eliminate the troublemakers near the Rebuilt Temple of Light.

Thorn Tail Crynacs (0/3)

Bladeclaw Zaion (0/3)

Wildroot Agrint (0/3)

Level 60 [Cash] Monster Hunt at the Tower

Carry our Saphirunerk's request and eliminate the troublemakers near the Rebuilt Temple of Light.

Thorn Tail Crynacs (0/3)

Bladeclaw Zaion (3/3)

Wildroot Agrint (0/3)



## Umgebung

- Ein Teil der Topografie der Prades-Festung in Süd-Katalam wurde geändert.
- Ein Teil der Topografie in der Halle des Wissens wurde geändert.
- Die Topographie der 'Jormungand-Brücke wurde teilweise geändert.
- Änderung: Der Zugang zur Silentera-Schlucht in Inggison und Gelkmaros kann jederzeit benutzt werden, unabhängig davon, ob die Festung besetzt wurde oder nicht.
- Es wurde ein Teil der Topografie der Stahlmauerbastion geändert.
- Es wurde ein Teil der Topografie von Pandämonium geändert.
- Es wurde ein Teil der Topografie auf dem Deck der Stahlrose geändert.
- Das Problem, dass ein kleiner Charakter an bestimmten Orten feststeckte, wenn er sich auf einen Stuhl setzte, wurde behoben.
- Die Obelisk in der Nähe der 71. und der 72. Garnison in Nord-Katalam wurde entfernt.
- Die neutrale Zone beim Landeplatz am Obelisk in der Nähe der 71. und der 72. Garnison in Nord-Katalam wurde ebenfalls entfernt.
- Das Aussehen der Landeplätze in der Nähe der Garnisonen in Süd- und Nord-Katalam wurde geändert.

### Sichere Zone Plattform



- Die Topographie von Poeta wurde teilweise verändert.
- Die Topographie von Theobomos wurde teilweise verändert.
- Die Topographie von Sanctum wurde teilweise verändert.
- Die Topographie von Altgard wurde teilweise verändert.
- Die Topographie von Morheim wurde teilweise verändert.
- Die Topographie von Beluslan wurde teilweise verändert.
- Die Topographie von Gelkmaros wurde teilweise verändert.
- Die Topographie der Stahlmauerbastion wurde teilweise verändert.
- Die Topographie von Nord- und Süd-Katalam wurde teilweise verändert.
- Die Topographie von Eltnen wurde teilweise verändert.
- Die Topographie von Heiron wurde teilweise verändert.



- Im Fenster zur PIN-Eingabe wurde im unteren Bereich der Button PIN zurücksetzen ergänzt.
  - Wenn man den Button PIN zurücksetzen anklickt, öffnet sich die Aion Free-to-play-Webseite zur Zurücksetzung der PIN
- Wenn unter [Einstellungen - Tastenbelegung - Funktion] Andere SCs anzeigen/ausblenden ausgewählt wird, werden künftig auch die beschworenen Kreaturen der SC ausgeblendet.
- Bei einigen Auflösungen wurden die Schnellinfos der Gegenstände seltsam dargestellt. Dieses Problem wurde behoben.
- Es ist künftig während des Fluges oder des Aufsteigens auf ein Taroc möglich, das Fenster Handwerkszeug zu öffnen.
- Es wurde ein Symbol hinzugefügt, das die Position der NSC für Münzbelohnungen auf der Karte anzeigt.
  - Dieses Symbol zeigt die NSC für folgende Münzbelohnungen an: Eisen-, Bronze-, Silber-, Gold-, Platin-, Mithril-, Ceranium- und antike Münzen
  - Es kann unter Karte - Auf Karte anzeigen - Funktions-NSC ausgewählt werden.

Alt	Neu
	

- Die im Makrofenster registrierten Makros werden nun alphabetisch sortiert angezeigt.
- Da die Fertigkeiten nun automatisch erlernt werden, wurden die Einsteiger-Hilfen sowie die Tutorial-Videos inhaltlich geändert
- Bei der Charaktererstellung ist eine neue Frisur für weibliche Charaktere verfügbar.

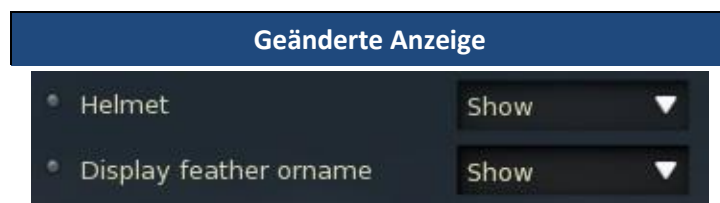
## Neue Frisur



- Bei dem Warnfenster „Eintritt beantragen“ der serverübergreifenden Rekrutierung und des Beitritts wurde eine Pop-up-Funktion ergänzt.
- Wenn das Fenster „Eintritt beantragen“ der serverübergreifenden Rekrutierung und des Beitritts ausgeblendet wurde, öffnet es sich nun in folgenden Situationen automatisch:
  - Das Fenster öffnet sich automatisch, wenn auf Bereit geklickt werden muss.
  - Das Fenster öffnet sich automatisch, wenn eine Gruppenbewerbung angenommen wurde.
  - Das Fenster öffnet sich automatisch, wenn alle Gruppenmitglieder bereit sind.
- Wenn die transparente Karte zwecks Wegfindung vergrößert wurde, dann wird der Status der transparenten Karte künftig nicht zurückgesetzt.
- Wenn die transparente Karte verkleinert wurde und sich der gesuchte NSC zwar in der gleichen Region befindet, jedoch weiter entfernt ist, wird die Karte die Position des NSC anzeigen.
  - Wenn der Charakter nach der Überprüfung dieser Position eine bestimmte Strecke zurückgelegt hat, zeigt die Karte wieder die aktuelle Position des Charakters an.
- Wenn die transparente Karte geöffnet wird und sich der gesuchte NSC in einer anderen Region aufhält, wird der Zoom-Status der transparenten Karte beibehalten.
- Im Fenster Profil wurde ein neuer Slot für den Federschmuck hinzugefügt.



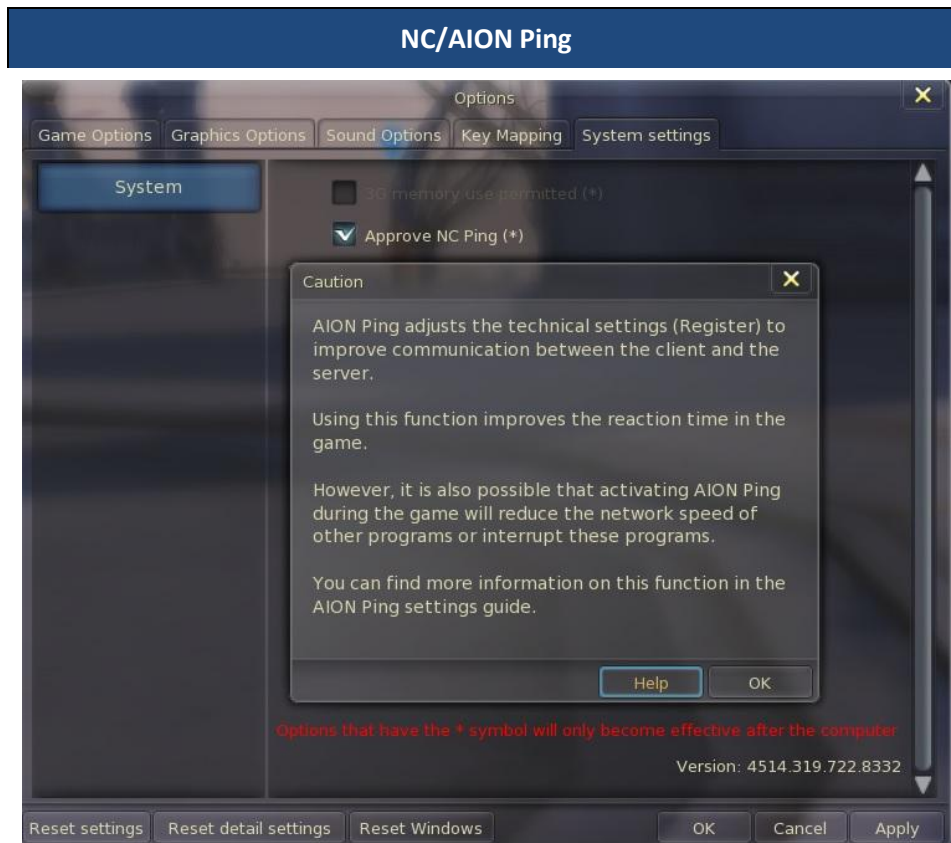
- Unter [Einstellungen] - [Spieleinstellungen] - [Charakter] wurde die Funktion Federschmuck anzeigen hinzugefügt



- Im Fenster des Handelsagenten wurde die Kategorie Federschmuck ergänzt.
  - Unter [Accessoires] wurde das Detail [Federn] hinzugefügt.

## System

- Die neue Funktion AION Ping wurde hinzugefügt.
  - AION Ping ist eine Funktion, welche die Kommunikation zwischen Client und Server verbessert, um Verzögerungen zu vermeiden.
  - Unter [Einstellungen - Systemeinstellungen - System] kann die Funktion AION Ping bewilligen (\*) ausgewählt werden. Die Funktion wird dann nach einem Neustart des Computers aktiviert.
  - Ist AION Ping einmal aktiviert, bleibt die Anwendung dieser Funktion bestehen, bis sie wieder deaktiviert wird. (Es kann jedoch vorkommen, dass die Funktion durch andere Programme zur Verbesserung der Netzwerkleistung oder Änderungen an der Registrierung deaktiviert wird.)



## Anfänger-Server

- Änderung: Die NSCs in Inggison und Gelkmaros, bei denen uralte Siegel/Ikonen/Kelche/Kronen umgetauscht werden können, erscheinen nicht mehr auf dem Anfänger-Server.
- Änderung: Auf dem Anfänger-Server kann der Zugang zur Silentera-Schlucht benutzt werden. Beim Eintritt erfolgt jedoch automatisch der Wechsel zum normalen Server.