



Notes de mises à jour 4.6.2/0319v

Sommaire

Instances	2
JcJ, Abysses et Forteresses	5
Horaires de sièges de forteresses	5
Combat de forteresse	6
Points d'honneur	6
Objets	7
Bijoux en plumes	12
Compétences	14
Personnages	17
PNJs	18
Quêtes	19
Environnement	24
Interface	25
Système	27
Serveur des débutants	28

Instances

Bastion du mur d'acier

- Au début du Champ de bataille du Bastion du mur d'acier, certains effets des lance-grenades concernant la défense des accès ne s'appliquaient pas. Ce problème a été résolu.
- La compétence de soin et l'amélioration des compétences qui s'appliquaient dans le Bastion du mur d'acier lorsque le personnage monte sur le Char de Beritra ont été supprimées.
- L'icône de la souris qui s'affichait lorsqu'on choisit la Statue de protection élyséenne à l'entrée du Champ de bataille du Bastion du mur d'acier a été modifié.
- Les monstres dans le Bastion du mur d'acier n'attaquaient pas lorsqu'un joueur montait sur le Char de Beritra. Ce problème a été résolu.
- Il n'était pas possible de discuter avec d'autres personnages après être monté sur le Char de Beritra dans le Bastion du mur d'acier. Ce problème a été résolu.
- Lorsqu'un personnage était assis sur le Char de Beritra, il quittait le Bastion du mur d'acier. Ce problème a été résolu.

Dépôt de guerre de Sauro

- L'élimination de la Canonnière en chef Kurmata au Dépôt de guerre de Sauro ne débloquent pas la clé. Ce problème a été résolu.
- Afin de faciliter l'accès au Dépôt de guerre de Sauro et de diminuer le niveau de difficulté, les modifications suivantes ont été apportées :
 - Dès que la 83^e garnison est vaincue, les Élyséens peuvent accéder à la Garnison de Pépé et les Asmodiens à la Garnison de Phon. Ainsi, tous les joueurs ont un accès, peu importe le vainqueur de la garnison.
 - Afin de permettre des échanges simples entre les différentes positions, des entrées fonctionnant dans les deux sens ont été créées dans la Garnison de Pépé, dans la Garnison de Phon et à Pandarung.
 - Il n'est plus nécessaire de dépenser 3 médailles de bataille pour accéder au Dépôt de guerre de Sauro.
 - Certains des monstres que l'on pouvait sélectionner lors de l'interaction avec le Passage vers la Chambre ruhn ont été éliminés. Le nombre de clés nécessaires pour accéder à la Chambre ruhn a été modifié.

Nom de PNJ	Avant modification	Après modification
Passage vers la Chambre ruhn	Uterunerk le sournois (1 clé)	Uterunerk le sournois (éliminé)
	Officier médical Surkihan (2 clés)	Officier médical Surkihan (éliminé)
	Directeur de recherches Jardaraka (3 clés)	Directeur de recherches Jardaraka (3 clés)
	Jardinier en chef Achradim (4 clés)	Jardinier en chef Achradim (1 clé)
	Général de brigade de la 40e armée Shita (5 clés)	Général de brigade de la 40e armée Shita (2 clés)

- Les caractéristiques et les niveaux des monstres et des boss dans le Dépôt de guerre de Sauro ont été revus à la baisse.

- Une partie des aptitudes de combat du Général de brigade de la 40e armée Shita et du Jardinier en chef Achradim ont été modifiées.
- Les aptitudes de combat des monstres importants situés au Dépôt de guerre de Sauro ont été modifiées.

Noms de monstres modifiés	
Capitaine de la garde Rohuka	Canonnier en chef Kurmata
Chef d'état-major Moriata	Officier inspecteur Obanuka

- Certains monstres ne se trouvent plus au même endroit ou ont été complètement éliminés.

Forêt d'Elementis

- Dans certaines régions de la Forêt d'Elementis, Chef Kutol ne reconnaissait pas les personnages. Ce problème a été résolu.

Rose d'acier (solo/groupe)

- Afin de faciliter l'accès aux instances « Embarcadère de la Rose d'acier » (solo/groupe), « Cabine de la Rose d'acier » (solo/groupe) et « Pont de la Rose d'acier » et afin de diminuer le niveau de difficulté, les modifications suivantes ont été apportées :
 - Le niveau d'entrée est passé de 61 à 60.
 - L'entrée de ces instances ne se trouve plus à Pandarung dans le Sud de Katalam. Les Élyséens peuvent y accéder depuis la Tour de la lumière reconstruite dans le Nord de Katalam et les Asmodiens depuis le Temple ruhn dans le Nord de Katalam.
 - Certains des monstres des instances « Embarcadère de la Rose d'acier » (solo/groupe), « Cabine de la Rose d'acier » (solo/groupe) et « Pont de la Rose d'acier » ne se trouvent plus au même endroit ou ont été complètement supprimés.
 - Les caractéristiques et les niveaux des monstres et des boss dans les instances « Embarcadère de la Rose d'acier », « Cabine de la Rose d'acier » et « Pont de la Rose d'acier » ont été revus à la baisse.
 - Les aptitudes de combat du boss Rumakiki sur l'Embarcadère de la Rose d'acier ont été modifiées.





Poéta la sombre

- Modification : La Pierre d'activation temporelle jusqu'alors nécessaire pour accéder à Poéta la Sombre ne l'est plus.
 - Il n'est plus possible d'utiliser l'Écaille de Balaur bleue ni l'Essence de l'Espace-temps.
 - Les monstres ne laissent plus tomber d'Écailles de Balaur bleue et les PNJ ne vendent plus d'Essence de l'Espace-temps.

Autres

- Dans certaines situations, la fonction de recherche de groupe interserveur n'était pas disponible. Ce problème a été résolu.
- Lors d'une instance pour cohorte, seule une partie des informations des membres s'affichaient dans la liste de recherche de groupe en interserveur. Ce problème a été résolu.

- L'effet du générateur à l'ouest de la Tour de garde ruhn a été réajustée.
- Lors d'une entrée ou d'un recrutement de groupe sur tous les serveurs, les informations du membre apparaissent à présent dans la fenêtre « Préparation à l'entrée ».
 - Il est possible de consulter les membres lorsque des membres d'un groupe ou d'une alliance sont recrutés.
 - Dès que les membres d'un groupe ou d'une alliance sont recrutés, il est possible de consulter tous les membres.

	Groupe (6 joueurs)	Demi cohorte (12 joueurs)
Avant		
Après		

- Lorsqu'un personnage était accepté dans un groupe de serveur et qu'il en restait absent un certain temps, ce même personnage ne quittait pas automatiquement le groupe. Ce problème a été résolu.
- Désormais, le nombre d'entrées dans les différentes instances devrait être plus facile à identifier.

JcJ, Abysses et Forteresses

Horaires de sièges de forteresses

- Les horaires de sièges de forteresses ont été partiellement ajustés :
 - Les horaires de sièges des forteresses d'Inggison et Gelkmaros ont été modifiés passant de 12h à 19h
 - Les horaires de sièges des forteresses sur Katalam ont été modifiés passant de 22h à 20h
 - Le Bastion du mur d'acier a maintenant 3 heures d'entrées au lieu de 2 : le mercredi à 22h, le samedi à 13h et le dimanche à 22h
 - Le siège de la Forteresse Divine est maintenant accessible le dimanche au lieu du samedi.
 - Les horaires d'entrées de l'Itinéraire de Jormungand ont été ajustés aux horaires du Dredgion et augmentés par 3 au lieu de 2.
 - Les horaires d'entrées du Dredgion ont été modifiés au mercredi milieu de journée. Celui-ci ouvre maintenant ses portes à 13h au lieu de 12h pour éviter les soucis au niveau des horaires de la maintenance hebdomadaire.
 - Les horaires des sièges abysses supérieures ont été modifiés pour 23h au lieu de 22h.

Heure	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi	Samedi	Dimanche
14h							
15h							
16h	Roah, Soufre, Astéria	Forteresse occidentale de Siel, Forteresse orientale de Siel Forteresse occidentale de Siel, Forteresse orientale de Siel	Roah, Soufre, Astéria	Forteresse occidentale de Siel, Forteresse orientale de Siel	Roah, Soufre, Astéria, Forteresse occidentale de Siel, Forteresse orientale de Siel	Roah, Soufre, Astéria, Forteresse occidentale de Siel, Forteresse orientale de Siel	Roah, Soufre, Astéria, Forteresse occidentale de Siel, Forteresse orientale de Siel
17h							
18h	Cœurs de Tiamaranta	Cœurs de Tiamaranta	Cœurs de Tiamaranta	Cœurs de Tiamaranta	Cœurs de Tiamaranta	Cœurs de Tiamaranta	Cœurs de Tiamaranta
19h	Tour de Vorgaltem, Temple de l'Ancien dragon	Temple Pourpre, Autel de l'avidité	Temple Pourpre, Autel de l'avidité, Temple de l'Ancien dragon, Tour de Vorgaltem	Temple de l'Ancien dragon, Tour de Vorgaltem	Temple Pourpre, Autel de l'avidité	Temple Pourpre, Autel de l'avidité, Temple de l'Ancien dragon, Tour de Vorgaltem	Temple Pourpre, Autel de l'avidité, Temple de l'Ancien dragon, Tour de Vorgaltem
20h	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades	Sillus, Bassen, Prades
21h							
22h	Krotan, Miren	Kysis, Miren	Krotan, Kysis	Krotan, Miren	Krotan, Miren, Kysis	Krotan, Miren, Kysis	Krotan, Miren, Kysis, Divine
23h							

- Dans les forteresses de Sillus, de Bassen et de Pradès à Katalam ainsi que dans les forteresses de Krotan, de Kysis et de Miren à Reshanta, les soldats ne recoivent plus 2 médailles en Mithril, mais 1 médaille en Céranium.

Combat de forteresse

- Le nombre des agents de liaison placés dans les garnisons du Nord/Sud de Katalam est passé de 4 à 8. Ils prennent moins de temps qu'avant pour réapparaître.
- Après la conquête d'une garnison dans le Nord/Sud de Katalam, le commandant de combat et le légat prennent moins de temps qu'avant pour réapparaître.
- Le temps de recharge des commandants de combat et des légats Balaur suite à la conquête d'une forteresse dans le Sud de Katalam a été réduit.

Points d'honneur

- Le décompte journalier des points d'honneur ne dépend plus de la position, mais du niveau.
- En cas de niveau égal, c'est le même nombre de points d'honneur qui sera décompté.
- Désormais, on obtient des points d'honneur en cas de match nul sur le Champ de bataille du Bastion du mur d'acier, sur le Champ de bataille de Kamar ou sur l'Itinéraire de Jormungand.

Objets

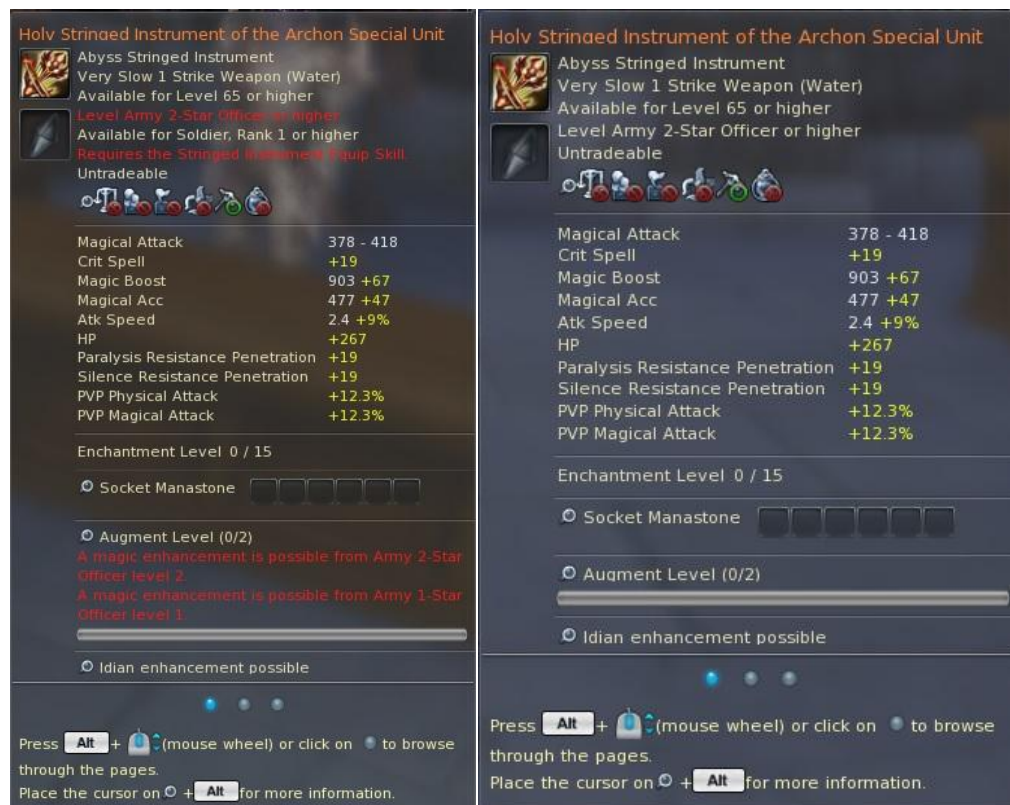
- Dans certaines situations, une épée à deux mains complète n'affichait pas les bonnes caractéristiques dans le tooltip d'objets. Ce problème a été résolu.
- Lors d'un renforcement de bouclier, une partie des caractéristiques ne s'appliquaient pas correctement. Ce problème a été résolu.
- Le coffre au trésor qui apparaît dans le Bastion du mur d'acier lorsqu'on atteint le rang S ne contenait pas d'arme épique. Ce problème a été résolu.
- L'icône de Saltus de Grande Crête (1 jour) était fausse. Ce problème a été résolu.
- Le nombre de pièces antiques nécessaires pour acquérir des pièces d'équipement améliorées du peuple ruhn a été revu à la baisse.

Catégorie		Avant modification	Après modification
Arme		3 779 pièces	2 834 pièces
Bouclier		2 519 pièces	1 889 pièces
Armure	Haut	2 519 pièces	1 889 pièces
	Coiffe		
	Pantalon	1 889 pièces	1 417 pièces
	Spallières	1 260 pièces	945 pièces
	Gants		
	Jambes		

- La récompense finale de l'Itinéraire de Jormungand a été modifiée.
 - En cas de succès, le nombre ainsi que les probabilités d'obtenir des pièces antiques dans le Coffre de récompenses de la victoire de Jormungand ont été revus à la hausse.
 - En cas d'échec ou de match nul, un Coffre de récompenses de participation de Jormungand contenant également des pièces antiques a été rajouté.
- Il y a désormais plus de probabilités pour que le Coffre de la conquête et le Superbe coffre de la conquête, qui peuvent être échangés contre des Insignes de la conquête, contiennent aussi des pièces d'équipement.
- Il est désormais possible d'échanger des médailles de combat contre des pièces antiques chez les marchands d'objets d'équipement et de consommables de la 78^e et de la 83^e garnison.
-

Nom d'objet	Prix
Lot de pièces antiques de combat	20 médailles de combat
Caisse de pièces antiques de combat	200 médailles de combat

- Désormais, on peut également trouver des pièces antiques sur les monstres simples du Village délabré et sur le Chemin de Talonin dans le Nord de Katalam.
- Désormais, les boss des instances solo et de groupe de la Rose d'acier permettent d'obtenir des récompenses plus élevées.
- Les probabilités d'obtenir des objets d'équipement des boss dans le Dépôt de guerre de Sauro ont été augmentées.
- La couleur de fond de l'icône du [événement] Chapeau de sorcier de Munin a été modifiée.
- Le nom des objets localisés dans le temps n'indiquait pas la limite de temps. Ce problème a été résolu.
- Chez certaines clés éthérées, le nom des objets était faux. Ce problème a été résolu.
- Le chiffre qui s'affichait à la place du niveau de compétence actuel dans le coin inférieur gauche de la Pierre de Stigma supérieure du Chasseur Flèche-éclair IV était faux. Ce problème a été résolu.
- Modification : Lorsqu'un Parchemin d'emballage (épique) doit être détruit, une fenêtre de suppression apparaît en guise de confirmation.
- Une fonction de grade d'amélioration a été rajoutée.
 - Certaines armes n'étaient plus accessibles après un changement de rang. En réponse au mécontentement des joueurs, le rang requis a été revu à la baisse et un grade d'amélioration a été ajouté.
 - Lorsque les conditions requises pour accéder au grade d'amélioration ne sont pas remplies, le don de mana s'utilise normalement, mais les dons supplémentaires de mana sont cependant limités.
 - Lorsque toutes les conditions pour le don de mana sont remplies, ces dernières ne s'affichent plus dans le tooltip d'objets.



- Lorsqu'un don de mana de niveau 1 est possible, mais qu'un don de mana de niveau 2 ne l'est pas, alors une tentative de don de mana de niveau 2 devient automatiquement une tentative de don de mana de niveau 1.
 - Lorsqu'on effectue un don de mana sur un PNJ, seul un don de mana de niveau 1 est possible et les coûts correspondent également à un don de mana de niveau 1.
 - Lorsqu'on utilise un objet pour le don de mana, une tentative de don de mana de niveau 2 se transforme automatiquement en niveau 1.
- Les armes à deux mains complètes sont soumises aux restrictions d'objets suivantes.
 - La limitation de don de mana s'applique à l'objet qui possède le plus haut niveau.
- Cette fonction s'applique également aux objets des Abysses des soldats des forces spéciales.
- La touche de vente des marchands PNJ pour des objets des Abysses des soldats des forces spéciales Herinia (Élyséen) et Bedantun (Asmodien) a été modifiée.
- Le niveau d'amélioration et le niveau d'utilisation des objets des Abysses des soldats des forces spéciales ont été modifiés.
 - Les rangs d'officiers avec 1, 2, 3 ou 4 étoiles sont à présent des rangs d'officiers avec 2 étoiles.

Avant modification		Après modification	
Niveau d'utilisation	Objet	Niveau d'extension	Objet
Officier avec 1 étoile	Tunique sacrée des soldats des forces spéciales	Officier avec 2 étoiles	Tunique sacrée des soldats des forces spéciales
	Chaussures sacrées des soldats des forces spéciales		Chaussures sacrées des soldats des forces spéciales
Officier avec 2 étoiles	Spallières sacrées des soldats des forces spéciales		Spallières sacrées des soldats des forces spéciales
	Arme sacrée des soldats des forces spéciales		Gants sacrés des soldats des forces spéciales
Officier avec 3 étoiles	Gants sacrés des soldats des forces spéciales		Bouclier sacré des soldats des forces spéciales
	Bouclier sacré des soldats des forces spéciales		Pantalon sacré des soldats des forces spéciales
Officier avec 4 étoiles	Pantalon sacré des soldats des forces spéciales		Arme sacrée des soldats des forces spéciales
	Arme sacrée des soldats des forces spéciales		Arme sacrée des soldats des forces spéciales

- Modification : Les officiers marchands Herinia (Élyséen) et Bedantun (Asmodien) dans le Nord de Katalam ne vendent plus d'objets pour les gardiens et les archons de l'unité spéciale.
 - Les personnages qui possèdent déjà un tel objet peuvent continuer à l'utiliser.
 - Les niveaux d'amélioration et d'utilisation des objets des soldats des forces spéciales ont également été adaptés.
- Modification : Le temps de recharge des parchemins ayant un effet d'amélioration ne vaut que pour les parchemins de même catégorie.

- Exemple : Les temps de recharge du Parchemin d'éveil de la catégorie « Vitesse d'attaque » et du Parchemin de course de la catégorie « Vitesse de déplacement » sont calculés séparément.

Catégorie	Exemple pour le type de parchemin correspondant
Augmenter la défense/résistance	Parchemin de protection du feu/de l'eau/de la terre/du vent
	Parchemin de résistance aux critiques/de résistance aux critiques magiques
Antichoc	Parchemin antichoc
Vitesse d'attaque	Parchemin du courage/d'éveil
Vitesse de déplacement	Parchemin de course/de vent enragé
Critique physique	Parchemin de critique physique/de critique magique

BUG CONNU : Les parchemins de critique physique ainsi que les parchemins de critique magique continuent de partager le temps de recharge avec les parchemins de défense élémentaire tels que le « Parchemin de protection du feu ».

- Les prix des Pierres de Stigma supérieures d'un niveau plus élevé que le niveau II ont baissé.
 - Les taxes à payer pour un enchantement auprès de l'Améliorateur de Stigma de combat ont également baissé.
- Des Améliorateurs de Stigma de combat et de magie supplémentaires ont été rajoutés dans certaines régions.

Faction	Lieu	Ajout - PNJ
Élyséen	Sanctum – Salle des Protecteurs	Améliorateur de Stigma de combat, Améliorateur de Stigma de magie
	Reshanta – Forteresse de Teminon	
	Inggison – Forteresse des Illusions d'Inggison	
	Sarpan – Quartier général de la Garde de Kahrn	
	Nord-Katalam – Tour de la lumière reconstruite	
Asmodien	Pandaemonium – Assemblée Asmodienne	
	Reshanta – Forteresse de Primum	
	Gelkmaros – Forteresse de Gelkmaros	
	Sarpan – Quartier général de la Lance de Siel	
	Nord de Katalam – Temple de ruhn	

BUG CONNU : Deux PNJ se chevauchent à l'Assemblée Asmodienne de Pandaemonium.

- Le boss de fin dans le Dépôt de guerre de Sauro ne délivrait pas l'armure de maille pour l'Éthertech. Ce problème a été résolu.
- Il est désormais possible de conserver les reliques antiques sous forme de pile de 100 pièces.
 - Jusqu'ici : La taille de la pile dépendait du type de relique.
 - Modification : Toutes les reliques peuvent être empilées par 100.
- Il est désormais possible d'empiler les Kisks. Cela n'est cependant pas valable pour tous les Kisks.
 - Jusqu'ici : Il n'était pas possible d'empiler les Kisks.
 - Modification : Il est désormais possible de conserver certains Kisks en pile de 100 pièces.
- Certaines caractéristiques de base de la clé éthérée « Désir du Seigneur balaur » étaient trop basses. Ce problème a été résolu.
- Les ajustements ne s'appliquaient pas sur certains objets. Ce problème a été résolu.
- Chez certains coffres de récompenses contenant des pièces, les objets de récompense et leur probabilité pour un joueur de les obtenir ont été modifiés.
- Le nombre d'objets de récompenses du « Lot de fournitures pour aventurier » et les probabilités pour un joueur de les obtenir ont été revus à la hausse.
- « La Caisse de clés éthérées de Tatar » pouvait contenir des revolvers à Éther de Tatar. Ce problème a été résolu.
- Certaines clés éthérées ainsi que l'apparence des Mechas ont été retravaillées.



- Certains monstres à Tahmes ne permettaient pas de s'emparer de la Dague de Raksha et du Revolver à canon court de Raksha. Ce problème a été résolu.
- Dans certaines circonstances, il était impossible d'obtenir des objets. Ce problème a été résolu.
- Dans certaines conditions, il est maintenant possible d'acheter un objet qui requiert un certain niveau d'utilisation.
 - Il est désormais possible d'acheter des objets des soldats des forces spéciales lorsque le joueur possède le rang d'officier avec 2 étoiles ou plus.
- L'apparence de certains objets était erronée. Ce problème a été résolu.

Bijoux en plumes

- Des accessoires de type bijoux en plumes ont été rajoutés.
 - Ces bijoux en plumes sont des nouveaux accessoires à part entière qui possèdent désormais leur propre emplacement dans les équipements.
 - Un bijou en plumes peut être réévalué grâce à l'utilisation du « Sérum de réévaluation sacré » et possède les particularités suivantes :

- Un bijou en plumes ne possède pas de niveau de réévaluation maximal.
 - Si la réévaluation réussit, deux caractéristiques augmenteront selon le type de bijou en plumes utilisé.
 - Si la réévaluation échoue, le bijou en plumes sera détruit.
 - Plus le niveau de réévaluation du bijou en plumes est élevé, plus le taux de succès est bas.
 - Le bijou en plumes est un objet d'équipement dont l'apparence change lorsqu'il passe aux niveaux de réévaluation 0, +5 et +10.
 - Les objets de type bijou en plumes peuvent être vendus/échangés indépendamment de leur niveau de réévaluation.
- Des objets de type bijou en plumes ont été rajoutés.



- Les objets de type bijou en plumes possèdent les caractéristiques listées ci-dessous. À partir du niveau +5, il est possible d'obtenir une augmentation supplémentaire de l'attaque/de la défense magique (probabilité faible).

	Standard	Réévaluation
Plume du Seigneur (attaque physique)	Attaque +1	À chaque réévaluation, l'attaque du personnage augmente de +4 et le nombre max. de TP augmente de +150. À partir du niveau de réévaluation +5, il est possible d'augmenter l'attaque (probabilités faibles).
Plume du Seigneur (attaque magique)	Défense magique +5	À chaque réévaluation, la défense magique du personnage augmente de +20 et le nombre maximal de TP augmente de +150. À partir du niveau de réévaluation +5, il est possible d'augmenter la défense magique (probabilités faibles).

- On peut obtenir des bijoux en plumes de la manière suivante :
 - On peut les acheter auprès du Modificateur des plumes du Seigneur dans la capitale.

Localisation à Sanctum



Localisation à Pandaemonium



- On peut les obtenir auprès des boss de certaines instances (probabilités faibles).

Instance	
Temple du Feu	Base de Rentus
Caverne de Draupnir	Forteresse de Tiamat
Labo secret de Théobomos	Pont de Jormungand
Forteresse d'Adma	Tour de garde ruhn
Poéta la Sombre	Sanctuaire du peuple ruhn
Temple de Beshmundir	

Compétences

Barde

- Les gains de Stigma ont été ajoutés dans les descriptions des compétences de Stigma suivantes : « Mélodie de Fleur de neige I », « Sérénade de la paix I » et « Mélodie du char d'acier I » du barde. Cette information n'existait pas jusque-là.

Aède

- L'icône d'augmentation de la compétence « Vague d'encouragement I » des Aèdes affichait une augmentation de la rapidité de déplacement de 20 % au lieu de 25 %. Ce problème a été résolu.
- La compétence d'Aède « Bénédiction de vitalité II » a été renommée en « Louange de la vie I ».

Pistolero





- L'effet de la compétence de Pistolero « Bombardement antiaérien I » ne pouvait pas être annulé avec certaines compétences. Ce problème a été résolu.

Ethertech

- Les caractéristiques de l'augmentation d'hostilité des compétences de l'Éthertech telles que « Vague de froid I – V », « Choc électrique I – IV », « Boucle électrique I – IV », « Fracas d'effondrement I – IV », « Piqûre affaiblissante I – III », « Vent de provocation I – V », « Fracas du silence I – II » et « Vague de fureur I – II » ont été revues à la baisse.
- Il n'était pas possible d'utiliser la compétence « Issue de secours I » de l'Éthertech en plein vol. Ce problème a été résolu.

Autres


- Le nombre de graines nécessaires à la transformation « Général de la divinité protectrice I – V » a été revu à la baisse.
- Les couleurs des icônes de la compétence d'Aède « Protection » et de la compétence de mage « Prison de flammes » ont été modifiées.

	Ancien	Nouveau
Aède		
Sorcier		

- Modification : Lorsqu'un bouclier de groupe est utilisé, le bouclier personnel ne disparaît pas.
- Modification : Lorsqu'un personnage monte de niveau, il acquiert automatiquement toutes les compétences utilisables de ce niveau.
 - Le livre de compétences est devenu une attribution automatique : c'est ainsi que le personnage acquiert la compétence.
 - Lorsqu'un personnage apprend une nouvelle compétence, l'icône « Compétence obtenue » s'affiche.
 - Les Pierres de Stigma et les Pierres de Stigma supérieures continuent d'être équipées par les maîtres des Pierres de Stigma.
 - Les maîtres ne vendent plus de livres de compétences puisque les compétences sont acquises de manière automatique.
- La fenêtre des compétences a été élargie afin que la position d'une compétence soit consultable dans la barre d'action.
 - Les compétences qui n'apparaissent pas dans la barre d'action sont affichées comme [Non enregistrée].

	Enregistrée	Non enregistrée
Fenêtre de compétences		

- L'affichage de la fenêtre des compétences a été modifié/élargi.
 - L'ancienne interface utilisateur, dans laquelle les compétences existantes étaient classées par type, a été remplacée par une nouvelle interface utilisateur dans laquelle les compétences peuvent également être classées selon leur niveau d'obtention et leur position dans la barre d'action.

	Nouvelle option de tri
Fenêtre de compétences	

- Lorsqu'un personnage apprend une compétence d'un niveau plus élevé, la compétence de niveau inférieur enregistrée dans la barre d'action est automatiquement remplacée par la nouvelle compétence.
 - Lorsqu'une compétence d'un niveau inférieur est utilisée, cette compétence reste acquise lorsqu'un personnage apprend la compétence d'un niveau supérieur. En revanche, la compétence de niveau supérieur s'affiche automatiquement dans la barre d'action.

- Lorsqu'un joueur fait passer une compétence de Stigma d'un niveau supérieur à un niveau inférieur, alors la compétence de niveau supérieur qui était enregistrée dans la barre d'action s'affiche en gris (désactivée).
- Modification des icônes de compétences : Les niveaux des compétences ne sont plus caractérisés par des couleurs différentes.

Personnages

- Lors d'un combat contre un personnage de sa propre faction, les créatures invoquées telles que le Serviteur soigneur ne pouvaient pas être attaquées. Ce problème a été résolu.
- Lorsqu'un personnage de niveau inférieur à 55 entre pour la première fois dans une région conçue jusqu'au niveau 55, il bascule désormais automatiquement sur le serveur des débutants.
 - Le basculement automatique vers le serveur des débutants a lieu dans les régions suivantes :

Selon la faction		
Région	Élyséens	Asmodiens
	Poéta	Altgard
	Verteron	Ishalgen
	Eltne	Morheim
	Heiron	Beluslan
	Théobomos	Brusthonin
	Inggison	Gelkmaros

BUG CONNU : Il arrive parfois que le basculement ne s'effectue pas correctement à Poéta et à Altgard.

- Lorsqu'un personnage de niveau 55 ou inférieur bascule sur le serveur commun, le nom du serveur s'affiche en haut de la minicarte.
 - À partir du niveau 56, le nom ne s'affiche plus.

PNJs

- Des marchands d'équipement supplémentaires (pièces antiques) ont été rajoutés près de la Tour de lumière reconstruite et près du Temple ruhn dans le Nord de Katalam.
- Afin de mieux identifier les PNJ responsables des récompenses en pièces, leurs titres ont été modifiés en fonction des pièces que l'on peut échanger auprès d'eux.
- Des PNJ supplémentaires ont été ajoutés pour les récompenses en pièces.
 - Élyséens : Verteron, Eltnen, Heiron
 - Asmodiens : Altgard, Morheim, Beluslan
- Les Intendants du grimoire des combats que l'on pouvait rencontrer dans les 80e/82e garnisons dans le Sud de Katalam ont été supprimés.

Faction	Nom de PNJ	
Élyséens	<Intendant du grimoire des combats>	<Intendant du grimoire des combats>
	Sinaios	Selvine
Asmodiens	<Intendant du grimoire des combats>	<Intendant du grimoire des combats>
	Agrahim	Kinoldia

- À Inggison et à Gelkmaros, quelques monstres étaient positionnés à des endroits étranges. Ce problème a été résolu.
- L'emplacement de certains PNJ responsables des récompenses en pièces a été modifiée.
- Des moyens de téléportation ont été modifiés ou ajoutés dans le Nord et le Sud de Katalam afin de faciliter les voyages.
 - Il existe maintenant des Statues de téléportation dans « La Tour de la lumière reconstruite » et dans le « Temple ruhn » dans le Nord de Katalam par lesquelles on peut accéder à la 73e et à la 74e garnison.
 - Lorsque la 83e et la 84e garnison sont conquises dans le Sud de Katalam, un téléport permettant de se rendre dans la Garnison de Pépé et dans la Garnison de Phon apparaît.
 - Le chemin entre Pandarung et les postes de garde ne s'effectue plus par vol, mais par téléport. Les moyens de téléportation installés au niveau des postes de garde permettent d'accéder à la Zone d'administration autonome de Goldrinerk.
- Les itinéraires de vol de la Garnison de Pépé et de la Garnison de Phon dans le Sud de Katalam menant vers les Montagnes de Sauro ont été supprimés.
 - Une statue de téléportation située à côté du transporteur de vol dans la Garnison de Pépé et dans la Garnison de Phon permet à présent de se rendre dans les Montagnes de Sauro.

Quêtes

- L'importance de la quête « Des signes de trahison » a été renforcée chez les Élyséens et les Asmodiens.
- Des quêtes permettant de gagner des pièces antiques ont été rajoutées dans le Nord et le Sud de Katalam.
 - Le PNJ se trouve dans la Tour de la lumière reconstruite, donc dans le Temple ruhn dans le Nord de Katalam.

Faction	Nom de la quête	PNJ
Élyséen	[Pièce] Chasse au monstre près de la tour	<Responsable des pièces de récompense> Perechinerk
	[Pièce] Adieu, mercenaire!	
	[Pièce] Sécurisation de la voie de transport	
Asmodien	[Pièce] Chasse au monstre près du temple	<Responsable des pièces de récompense> Mokochinerk
	[Pièce] Le nettoyage de l'exploitation	
	[Pièce] Sécurisation de la voie de transport	

- Le nombre de pièces antiques que l'on reçoit comme récompense de quête dans le Sous-sol de Katalam a augmenté.

Nom de la quête	Récompense	
	Avant modification	Après modification
[Pièce] Commerce avec les Shugos 1	5 pièces antiques	10 pièces antiques
[Pièce] Commerce avec les Shugos 2	5 pièces antiques	10 pièces antiques
[Pièce] L'offre d'Aktorunerker	6 pièces antiques	12 pièces antiques

- Une nouvelle quête a été ajoutée dans le Prieuré de Kaisinel/Marchutan.
 - Le PNJ de cette quête se trouve à Sanctum/Pandaemonium près de la Statue de téléportation.

Faction	Nom de la quête	PNJ
Élyséen	Le début d'un nouvel entraînement	Quilven < Rapporteur de l'Ordalie >
Asmodien	Une autre arène d'entraînement	Renen < Rapporteur de l'Ordalie >

- Une partie des quêtes disponibles sur la Rose d'acier ont été modifiées.
 - Le niveau qui permet d'accéder à la quête est passé de 63 à 60.
 - La récompense contient à présent des pièces antiques.
 - Le PNJ se trouve à présent dans la Tour de la lumière reconstruite, donc dans le Temple ruhn dans le Nord de Katalam.
- Le contenu de certaines quêtes du Dépôt de guerre de Sauro a été modifié.
 - Le PNJ se trouve à présent dans la Garnison de Pépé, donc dans la Garnison de Phon dans le Sud de Katalam.
 - Le déroulement de certaines quêtes a été modifié.

Faction	Nom de la quête	Contenu	
		Avant modification	Après modification
Élyséen	[Groupe] Le décès du 40e commandant	Détruire 5 boîtes à clés du secret	Détruire 2 boîtes à clés du secret
Asmodien	[Groupe] Gouverneur de la troupe des services secrets		

※ Les personnages ayant accepté cette quête avant la modification peuvent automatiquement passer à l'étape suivante s'ils ont déjà détruit 2 boîtes à clés du secret ou plus.

- Les récompenses obtenues pour certaines commandes de fabrication d'armes contiennent à présent également des plans pour revolver et canons à Éther.
- Si l'accomplissement d'une quête nécessite l'accès à une instance, le nom de cette instance s'affiche désormais dans le nom de la quête.
 - La désignation [Instance] a été ajoutée pour les instances suivantes : Haramel, Camp d'entraînement de Nochsana, Temple du Feu, Cauchemar, Caverne de Draupnir, Centre de recherches secret de Théobomos et Forteresse d'Adma.
- Pour la quête des Élyséens « [Logement] La vie facile » et celle des Asmodiens « [Logement] Saluez Pernon pour moi », le personnage obtient désormais davantage d'informations de la part du donneur de quête.
- Les contenus du Dépôt de guerre de Sauro que le personnage reçoit au préalable en rapport avec la 83^e garnison ont été supprimés.
- Au moment de choisir la récompense de la quête « Expert en fabrication d'armes », il manquait le plan de la clé éthérée. Ce problème a été résolu.
- Il n'est plus possible de choisir la quête « L'appel d'Oriel » pour les Élyséens ou « Pernon vous attend » pour les Asmodiens.
- Pour les quêtes héroïques « [Héros] Conquêtes en Katalam » pour Élyséens et « [Héros] Réaliser les événements en Katalam » pour Asmodiens, il est maintenant possible de consulter les informations des objets.
- La désignation [Instance] a été rajoutée dans la quête des Élyséens « Formation de la faille » et dans la quête des Asmodiens « La brèche mystérieuse ».
- Lorsqu'un personnage termine la quête « L'offre de Koruchinerk » (Élyséen) ou la quête « L'offre de Moorinerk » (Asmodien), il ne reçoit plus de XP.

- Des informations supplémentaires s'affichent afin d'identifier plus facilement les monstres et les objets de la quête en cours.
 - Lorsqu'un joueur vise le monstre ou l'objet en question, le nom de la quête en cours s'affiche dans la fenêtre d'information.



- Les récompenses de quête qui offraient jusqu'alors des livres de compétences aux personnages ont été modifiées.
 - Les livres de compétences ne font plus partie des récompenses de quête et ont été remplacés par différents consommables.

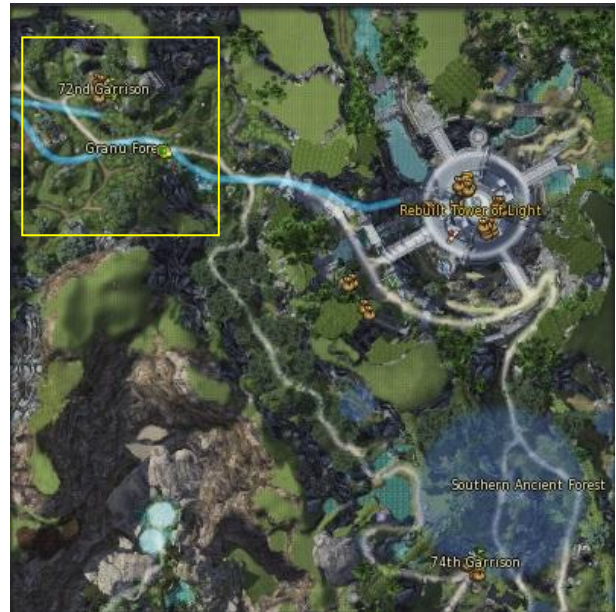
Faction	Nom de la quête
Élyséens	Quand le danger vient d'en haut
	Élimination des objets flottants de la Citadelle de Verteron (Éthertech)
	Déploiement à Verteron
	Épreuve de vol
	[Gr.] Affaiblir les Kaidans
Asmodiens	Les Mycores sont parmi eux
	Élimination des objets flottants de la forteresse d'Altgard (Éthertech)
	Envoi à Altgard
	Le dernier poste de contrôle
	[Gr.] Vaincu à jamais

- La quête qui permet d'obtenir la Pierre d'activation temporelle jusqu'alors nécessaire pour accéder à Poéta la Sombre a été supprimée.
 - Les personnages ayant accepté cette quête avant la mise à jour et ne l'ayant pas encore validé peuvent la terminer auprès du PNJ responsable.

Faction	Nom de la quête	PNJ de fin de quête
Élyséens	[Gr.] Éléments de Pierre d'activation	Maloren
		<Prêtresse>
	[Gr.] Épreuve de transcendance	Maloren
		<Prêtresse>
	[Gr.] J'ai besoin d'éléments	Suirunerk
		<Inventeur shugo itinérant>
Asmodiens	[Gr.] Éléments essentiels	Hresvelgr
		<Prophète>
	[Gr.] Matériau pour l'accumulation de puissance	Hresvelgr
		< Prophète >
	[Gr.] Activation d'artefact	Suirunerk
		<Inventeur shugo itinérant>

- Certains contenus de la quête permettant d'accéder au Défilé de Silentera ont été modifiés puisqu'il n'est désormais plus nécessaire de conquérir une forteresse. Les vidéos qui s'affichaient lors de cette quête ne sont plus disponibles.
- L'affichage des objets nécessaires à une quête a été modifié sur la carte.
 - Jusqu'ici : L'affichage disparaissait sur la carte lorsque tous les objets nécessaires à la quête étaient collectés.
 - Modification : Le marquage sur la carte disparaît lorsque l'objet correspondant a été collecté.

Affichage des tâches



Level 60 [Cash] Monster Hunt at the Tower

- Carry our Saphiruner's request and eliminate the troublemakers near the Rebuilt Temple of Light.
- Thorn Tail Crynacs (0/3)
- Bladeclaw Zaion (0/3)
- Wildroot Agrint (0/3)

Level 60 [Cash] Monster Hunt at the Tower

- Carry our Saphiruner's request and eliminate the troublemakers near the Rebuilt Temple of Light.
- Thorn Tail Crynacs (0/3)
- Bladeclaw Zaion (3/3)
- Wildroot Agrint (0/3)

Environnement

- Une partie de la topographie de la Forteresse de Pradès dans le Sud de Katalam a été modifiée.
- Une partie de la topographie de la Salle de la connaissance a été modifiée.
- Une partie de la topographie du Pont de Jormungand a été modifiée.
- Modification : À tout moment, il est possible d'accéder au Défilé de Silentera par Inggison et par Gelkmaros, peu importe que la forteresse soit assiégée ou non.
- Une partie de la topographie du Bastion du mur d'acier a été modifiée.
- Une partie de la topographie de Pandaemonium a été modifiée.
- Une partie de la topographie du Pont de la Rose d'acier a été modifiée.
- Les personnages de petite taille restaient coincés lorsqu'ils s'asseyaient sur une chaise à certains endroits. Ce problème a été résolu.
- Les obélisques près de la 71e et de la 72e garnison dans le Nord de Katalam ont été supprimés.
- La zone neutre de l'aire d'atterrissage de l'obélisque près de la 71e et de la 72e garnison dans le Nord de Katalam a également été supprimée.
- L'apparence des aires d'atterrissage près des garnisons dans le Sud et le Nord de Katalam a été modifiée.

Aire d'atterrissage



- Une partie de la topographie de Poéta a été modifiée.
- Une partie de la topographie de Théobomos a été modifiée.
- Une partie de la topographie de Sanctum a été modifiée.
- Une partie de la topographie d'Altgard a été modifiée.
- Une partie de la topographie de Morheim a été modifiée.
- Une partie de la topographie de Beluslan a été modifiée.

- Une partie de la topographie de Gelkmaros a été modifiée.
- Une partie de la topographie du Bastion du mur d'acier a été modifiée.
- Une partie de la topographie dans le Nord et le Sud de Katalam a été modifiée.
- Une partie de la topographie d'Elnen a été modifiée.
- Une partie de la topographie d'Heiron a été modifiée.

Interface

- Dans la fenêtre d'entrée du code PIN, le bouton « Réinitialiser le code PIN » a été rajouté tout en bas.
 - En cliquant sur le bouton « Réinitialiser le code PIN », le joueur fait apparaître le site d'Aion Free-to-Play qui permet de procéder à la réinitialisation du code PIN.
- À l'avenir, les créatures invoquées des PJ seront également masquées si le joueur coche « Afficher/Masquer les autres PJ » dans [Paramètres – Touches clavier - Fonction].
- En choisissant certains types de résolutions, les blocs d'infos des objets s'affichaient de façon étrange. Ce problème a été résolu.
- Il est à présent possible d'ouvrir la fenêtre « Outils de fabrication » lorsqu'un personnage chevauche ou grimpe sur une monture.
- Une icône indiquant la position des PNJ responsables des récompenses en pièces a été rajoutée sur la carte.
 - Ce symbole affiche les PNJ pour les récompenses en pièces suivantes : pièces en fer, en bronze, en argent, en or, en platine, en mithril, en Céranium et pièces antiques.
 - Il est possible de sélectionner des PNJ de fonction sous « Carte – Montrer sur la carte – PNJ de fonction ».

Ancien	Nouveau
	

- Les macros enregistrées dans la fenêtre macro s'affichent désormais par ordre alphabétique.
- Les contenus des aides pour débutants et des vidéos de tutoriel ont été modifiés puisque les compétences s'acquièrent désormais de manière automatique.
- Au moment de la création de personnage, une nouvelle coiffure pour personnage féminin est disponible.

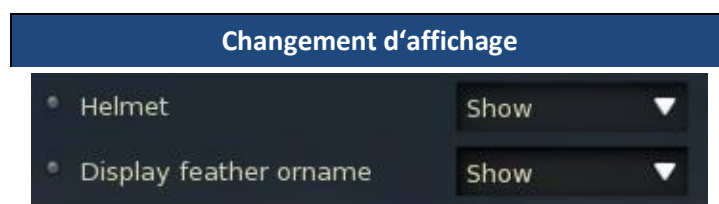
Nouvelle coiffure



- Le message d'avertissement « Demander accès » pour le recrutement interserveur et pour l'entrée dans un groupe comprend maintenant une fonction pop-up.
- Lorsque la fenêtre « Demander accès » pour le recrutement interserveur et pour l'entrée dans un groupe est masquée, elle s'ouvre désormais automatiquement dans certaines situations :
 - La fenêtre s'ouvre automatiquement lorsque le joueur clique sur « Prêt ».
 - La fenêtre s'ouvre automatiquement lorsqu'une candidature de groupe est acceptée.
 - La fenêtre s'ouvre automatiquement lorsque tous les membres d'un groupe sont prêts.
- Lorsqu'un joueur aggrandit la carte transparente pour examiner la route, le statut de la carte transparente n'est plus remis à zéro.
- Lorsqu'on réduit la taille de la carte transparente et que le PNJ recherché se trouve bien dans la même région, mais qu'il se situe plus loin, la carte affiche désormais l'emplacement du PNJ.
 - Lorsque le personnage parcourt une certaine distance après avoir examiné cet emplacement, la carte affiche à nouveau la position actuelle du personnage.
- Lorsqu'un joueur ouvre la carte transparente et que le PNJ recherché se trouve dans une autre région, la carte transparente conserve désormais son zoom.
- La fenêtre de profil comprend désormais un nouvel emplacement pour le bijou en plumes.



- La fonction « Montrer le bijou en plumes » a été rajoutée sous [Paramètres] - [Paramètres de jeu] - [Personnage].

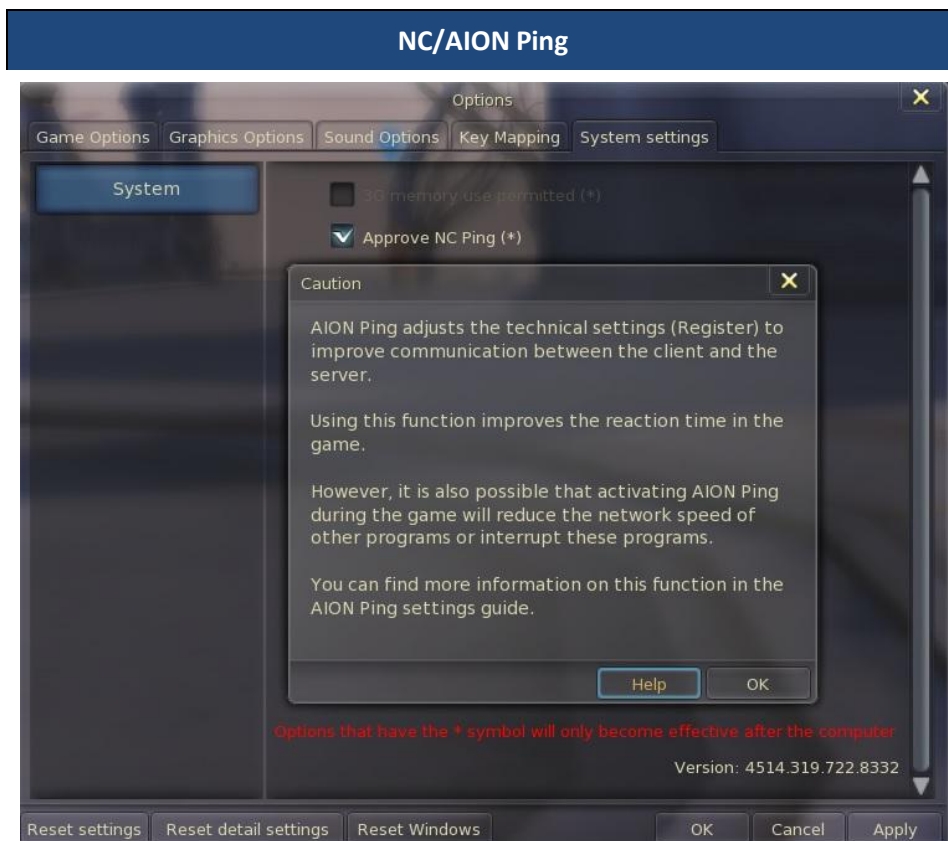


- La fenêtre du marchand affiche désormais la catégorie « Bijoux en plumes ».
 - Le détail [Plumes] a été rajouté sous [Accessoires].

Système

- La nouvelle fonction AION Ping a été rajoutée.
 - AION Ping est une fonction qui facilite la communication entre le client et le serveur afin d'éviter les ralentissements.

- Sous [Paramètres – Configuration système - Système], il est désormais possible de choisir la fonction « Accepter AION Ping » (*). Cette fonction est activée après redémarrage de l'ordinateur.
- Une fois qu'AION Ping a été installée, cette fonction reste active jusqu'à ce qu'elle soit désactivée. (Il peut cependant arriver que la fonction soit désactivée par d'autres programmes afin d'améliorer les performances du réseau ou d'effectuer des modifications lors de l'enregistrement.)



Serveur des débutants

- Modification : Sur le serveur des débutants, les PNJ d'Inggison et de Gelkmaros auprès desquels on pouvait jusqu'alors échanger des sceaux/icônes/timbales/couronnes antiques n'apparaissent plus.
- Modification : Sur le serveur des débutants, il est possible d'emprunter l'accès au Défilé de Silentera. Le joueur bascule alors automatiquement sur le serveur normal.